

Willkommen in **BADEN-WÜRTTEMBERG**



# KLASSENFAHRTEN GRUNDSCHULEN 2016

PROGRAMMANGEBOTE DES  
DJH-LANDESVERBANDES BADEN-WÜRTTEMBERG E. V.



*Gemeinschaft erleben*  
jugendherberge.de 



## BADEN-WÜRTTEMBERG – WILLKOMMEN IM SÜDWESTEN

Städte, Burgen, Schlösser, Höhlen, Wälder, Berge, Seen ... – die Liste der Sehenswürdigkeiten in Baden-Württemberg ist prall gefüllt. Genauso wie das Leben in unseren Jugendherbergen. Egal, in welchem Haus Sie Ihren Aufenthalt planen, Langeweile kommt garantiert keine auf. Entdecken Sie mit Ihren Schülerinnen und Schülern die verschiedenen Regionen und ihre Attraktionen auf spannende Art und Weise.

Historische und kindgerechte Führungen verdeutlichen Ihren Schülern anschaulich das Leben in vergangenen Epochen. Verschiedene Exkursionen in der Natur sensibilisieren die Klasse für ihre Umwelt. Interaktions- und Teamspiele stärken die Gemeinschaft. Die mehrtägigen Klassenfahrten in unsere Jugendherbergen bleiben in Erinnerung und prägen Ihre Schüler nachhaltig.

Bodenständigkeit und Weltoffenheit, Tradition und Zukunft gehören hier zusammen wie das Lachen zu den Jugendherbergen. Und beim Lachen versteht uns jeder – auch wenn es nicht hochdeutsch klingt.

## WIR HABEN DAS STAUNEN NICHT VERLERNT

Raus gehen, aus sich rausgehen – wissen, was geht: Entdecken Sie die bunte Welt der Jugendherbergen. Schranken zwischen Schule und Leben, Völkern und Kulturen? Vergessen Sie's! Wagen Sie stattdessen einen Kopfsprung in eine abenteuerliche Welt jenseits des Klassenzimmers. Unsere Hauptfächer: Gemeinschaft leben und erleben. Offen. Und ehrlich. Mutig und übermütig. Wir lernen miteinander und voneinander. Toleranz, Vertrauen und Selbstbewusstsein gehören genauso zu unseren Werten wie Neugier, Respekt und Verantwortung. Werte, die sich nicht in Zahlen ausdrücken, aber umso häufiger in einem Lachen.





Gut zu wissen	4 – 5
Piktogramm- und Profilerläuterung	5
Programme für Ihre Klassenfahrt	6 – 32
Allgemeine Reisebedingungen	33

### Impressum

**Herausgeber:** Deutsches Jugendherbergswerk, Landesverband Baden-Württemberg e. V.  
Fritz-Walter-Weg 19, 70372 Stuttgart, Tel. 0711 16686-0, Fax 0711 16686-30  
info-stuttgart-bw@jugendherberge.de, www.jugendherberge-bw.de

**Verantwortlich:** Karl Rosner, Geschäftsführer  
**Redaktionelle Bearbeitung:** Nadine Nadler, Schulmarketing  
**Bildnachweis:** DJH-Landesverband Baden-Württemberg e. V., DJH-Archiv und fotolia.de  
**Gestaltung:** Regina Padberg, Grafik + Kommunikation, Haxterhöhe 2, 33100 Paderborn, www.rp-grafik.de  
Das der Gestaltung zugrunde liegende Corporate-Design-System wurde von Kochan & Partner, München, entwickelt.

**Ausgabe:** 07/2015

Hier haben Sie die Möglichkeit, schnell und einfach die für Ihre Klasse richtige Jugendherberge mit dem passenden Angebot zu finden. Weiterhin zeigen Ihnen pädagogische Ziele auf den Programmseiten die inhaltlichen Schwerpunkte der Angebote. Eine Piktogramm- und Profilerläuterung finden Sie auf der Seite 5.

	Seite	Rollstuhlfahrer geeignet	Schulstufen	Programm	Bausteinprogramm	touristische Erlebnis-touren / Städtetrips	Erlebnispädagogik & Teambildung	Geschichte & Politik	Gesundheit & Ernährung	Kreatives & Kultur	Natur & Umwelt	Sport & Bewegung	Profil
<b>JUGENDHERBERGE</b>													
Bad Urach	6		3 – 4				•	•			•		
Balingen-Lochen	7		1 – 4				•	•				•	
Biberach	8		3 – 4				•	•		•	•		
Blaubeuren	9		1 – 4					•		•		•	
Creglingen	10		3 – 4				•	•		•		•	
Feldberg	11		3 – 4				•	•			•	•	
Forbach	12		1 – 4				•	•			•		
Forbach-Herrenwies	13		1 – 4				•	•		•	•		
Freudenstadt	14		1 – 4			•	•	•		•	•		
Göppingen-Hohenstaufen	15		1 – 4				•	•		•	•		
Heidenheim	16		3 – 4			•	•	•		•	•		
Leibertingen-Wildenstein	17		2 – 4				•	•		•	•		
Mosbach-Neckarelz	18		1 – 4			•	•	•		•	•		
Murrhardt	19		1 – 4				•	•		•	•		
Neckargemünd-Dilsberg	20		1 – 4				•	•		•	•		
Pforzheim	21		1 – 4			•		•	•	•			
Ravensburg	22		1 – 4				•	•		•	•		
Schluchsee-Wolfgrund	23		1 – 4				•	•		•		•	
Sigmaringen	24		1 – 4				•	•		•	•		
Sonnenbühl-Erpfingen	25		3 – 4				•	•		•	•		
St. Blasien-Menzenschwand	26		1 – 4				•	•		•	•	•	
Stimpfach-Rechenberg	27		1 – 4				•	•		•	•		
Titisee-Neustadt/Rudenberg	28		1 – 4				•	•		•	•	•	
Todtnau-Todtnauberg	29		1 – 4				•	•		•	•		
Villingen-Schwenningen	30		3 – 4				•	•		•	•	•	
Walldürn	31		1 – 4				•	•	•	•	•		
Weinheim	32		2 – 4				•	•		•	•		

## ERLEBNISWELTEN JUGENDHERBERGEN – 14 HÄUSER MIT ZERTIFIZIERTER QUALITÄT IN BADEN-WÜRTTEMBERG

### EINIGE DER SCHÖNSTEN PUNKTE, DIE FÜR UNS SPRECHEN.



Mit Umwelt punkten. Zukunft hat viel mit heiler Welt zu tun. Ein Stück davon können Sie jetzt erleben. In unseren Projekten und Programmen schärfen wir das ökologische Bewusstsein. Ohne erhobenen Zeigefinger. Sondern mit Spaß, Spiel, Neugier sowie Wald- und Wiesen-Abenteuern.

Doch bekanntlich beginnt nachhaltiges Handeln immer bei einem selbst. Deshalb führen wir auch unsere zwei Umwelt|Jugendherbergen nach nachhaltigen Gesichtspunkten von der Müllvermeidung bis zum gesunden Genuss. Punkt für Punkt. Punkten Sie mit.

### WILLKOMMEN AUF DEM GRÜNEN ZWEIG

- Umweltpädagogische Programme und Projekte im Sinne einer Bildung für nachhaltige Entwicklung (BNE)
- Umweltverträgliche und ressourcenschonende Hausführung mit anspruchsvollen Grenzwerten

- Effiziente Energienutzung
- Regionale Einbindung
- Gesunde und vollwertige Ernährung
- Biozertifizierung u. v. m.
- Erfüllung Viabono Qualitätsstandards

Jugendherberge Bad Urach,  
Franz-Köbele-Jugendherberge Herrenwies

### GUT DRAUF WIRD ZU FIT DRAUF



Unser Wohlfühl-Haus mit Angeboten zur Gesundheitsprävention heißt jetzt Fit Drauf|Jugendherberge. „Erleben was gut tut – fit fürs Leben“ ist hier das Motto!

- Essen gesund und lecker
- Bewegung ohne Leistungsstress
- Entspannen und genießen
- Kommunikation und Team

Damit können Sie hier alles erleben, was fit fürs Leben macht und auch einfach mal loslassen und chillen bei Entspannungsprogrammen. Für die Sportlichen gibt es tolle Events, Teamtrainings fördern das

Gruppen- oder Klassenklima – und alles auf selbstbestimmte, spannende und spielerische Art mit leckerer Verpflegung.

Jugendherberge Creglingen



Graslöwe

### ZUKUNFT, WO BIST DU?

Nachhaltiges Leben und Lernen ist ein Kinderspiel. Oberste Spielregel: Jeder kann mitmachen, jeder kann etwas bewegen. Damit der Spaß nicht auf der Strecke bleibt, heißt unser Lieblingsspielplatz Fantasie. Willkommen im grünen Bereich. Willkommen in der Graslöwen-Jugendherberge. Mach Dich stark für Deine Umwelt!

### GRÜNER WIRD'S NICHT

- eine zertifizierte Graslöwen-Jugendherberge in Baden-Württemberg
- Kindgerechte Umwelt-Programme fördern auch soziale Kompetenzen
- Kontinuierliche pädagogische Betreuung u. v. m.

Heinrich-Kastner-Jugendherberge Forbach

## Damit auch Ausreißer sicher ankommen ...



© Alexandr Vasiliev - Fotolia.com

### Schon Sie die Klassenkasse

- Reiserücktrittskosten-Versicherung ohne Selbstbehalt
- Haftpflicht-/Unfallversicherung
- Günstige Konditionen
- Schadenservice



### Union Versicherungsdienst GmbH

Klingenbergstraße 4  
32758 Detmold  
Telefon +49 (0) 5231 603-6487  
www.union-verdi.de

Telefax +49 (0) 5231 603-372  
reise-service@union-verdi.de

## WICHTIGES UND PRAKTISCHES VON A - Z

### AN- UND ABREISE

Um besonders günstige Tarife der Deutschen Bahn nutzen zu können, ist bei vielen Programmen die Anreise nach Absprache auch sonntags möglich. Viele Jugendherbergen bieten einen Transfer für Gäste und/oder Gepäck vom/zum nächsten Bahnhof an.

### BETREUUNG/FACHBETREUUNG

Für die Betreuung der Klasse ist das Lehrpersonal verantwortlich. Bei einigen Programmen wird die Klasse durch pädagogisch geschulte Referentinnen und Referenten begleitet, die die Lehrkräfte bei der inhaltlichen Gestaltung der Programme unterstützen.

### BETTWÄSCHE

Die Bettwäsche ist im angegebenen Preis enthalten.

### BUCHUNG

Die Programme können direkt bei der ausgewählten Jugendherberge gebucht werden. Dadurch haben Sie nur einen Vertragspartner.

### DJH-MITGLIEDSCHAFT

Für den Aufenthalt in Jugendherbergen ist die Mitgliedschaft im Deutschen Jugendherbergswerk erforderlich. Bitte prüfen Sie spätestens einen Monat vor Anreise, ob Ihre Schule bereits körperschaftliches Mitglied ist und eine Gruppenkarte besitzt. Andernfalls können Sie die Mitgliedschaft bei Ihrem zuständigen DJH-Landesverband beantragen. Adressen der Landesverbände finden Sie auf der jeweiligen Bundeslandseite oder unter [www.jugendherberge.de](http://www.jugendherberge.de). Bitte legen Sie bei Anreise die Gruppenkarte in der Jugendherberge vor.

### INTERNET

Unter [www.jugendherberge-bw.de](http://www.jugendherberge-bw.de) finden Sie Informationen über alle Jugendherbergen des DJH-Landesverbandes Baden-Württemberg e.V.. Sie können unter „Klassenfahrten“ nicht nur gezielt nach Angeboten suchen, sondern Sie finden hier auch viele nützliche Tipps zur Planung von Klassenfahrten.

### KOSTEN FÜR KLASSENFAHRTEN

#### IM RAHMEN VON HARTZ IV UND ALG II

Im Sozialgesetzbuch (SGB) II, S.1, § 28 Abs. 2 heißt es dazu: Es werden die tatsächlichen Aufwendungen für Schulausflüge

und mehrtägige Klassenfahrten im Rahmen der schulrechtlichen Bestimmungen übernommen.

### LEITERZIMMER

In der Regel werden Lehrer/Begleitpersonen während der Klassenfahrt einzeln untergebracht.

### MINDESTTEILNEHMERZAHL

Die in der Broschüre genannten Programme und Bausteine sind in der Regel mit einer Mindestteilnehmerzahl versehen. Sie gibt an, für welche Mindestgruppengröße die Preise kalkuliert sind. Kleinere Gruppen können das Angebot zu gesonderten Konditionen anfragen.

### PREISE

Die Preise der im Katalog aufgeführten Programme sind gültig vom 01.01.2016 bis zum 31.12.2016. Preisänderungen vorbehalten.

### PROGRAMME UND BAUSTEINE

Alle baden-württembergischen Jugendherbergen bieten Klassenfahrtsprogramme an. In diesem Katalog wird lediglich eine Auswahl vorgestellt. Bei vielen Jugendherbergen können Sie auch aus einzelnen Bausteinen je nach Interessen und Altersstruktur Ihrer Klasse ein individuelles Wunschprogramm für die Dauer Ihres Aufenthaltes zusammenstellen. Weitere Angebote finden Sie unter [www.jugendherberge-bw.de](http://www.jugendherberge-bw.de)

### MEHRTÄGIGE KLASSENFAHRTEN

Eine mehrtägige Klassenfahrt ist eine gemeinsam geplante und sorgfältig vorbereitete schulische Maßnahme, die in einem dafür besonders ausgestatteten Haus unter Nutzung eines besonderen Lernumfeldes und von besonderen Lern- und Programmangeboten durchgeführt wird. Für einen begrenzten Zeitraum (in der Regel drei bis fünf Tage) leben und lernen Schulklassen in einer Jugendherberge oder einer anderen Kinder- und Jugendunterkunft außerhalb ihres gewohnten sozialen und schulischen Umfeldes. Neben der Fortsetzung des schulischen Lernens an einem anderen Ort spielt das soziale Lernen eine besondere Rolle.

### IN JUGENDHERBERGEN

Unsere Jugendherbergen sind rauchfreie Zonen.

## PIKTOGRAMM- UND PROFILERLÄUTERUNG:

-  Umwelt|Jugendherberge
-  Fit Drauf|Jugendherberge
-  Jugendherberge mit Zertifikat Graslöwe
-  Ü/VP Übernachtung und Vollpension
-  Programm (feststehend)
-  Bausteinprogramm (zum Teil feststehend)
-  geeignet für 1.-4. Klasse Darstellung der Schulstufeneignung
-  Jugendherberge für Rollstuhlfahrer und Menschen mit Mobilitätseinschränkungen geeignet

## IMMER AKTUELLE INFORMATIONEN AUCH ZU DEN PROFILEN

-  Kultur|Jugendherberge
-  Sport|Jugendherberge
-  Jugendherberge|International
-  Familien|Jugendherberge

## UNTER „INSPIRATION“ AUF [WWW.JUGENDHERBERGE-BW.DE](http://WWW.JUGENDHERBERGE-BW.DE)

## SERVICE RUND UM IHRE KLASSENFAHRT

**Deutsches Jugendherbergswerk  
Landesverband Baden-Württemberg e.V.**  
Fritz-Walter-Weg 19  
70372 Stuttgart  
Tel. 0711 166 86-0  
Fax 0711 166 86-30  
[info-stuttgart-bw@jugendherberge.de](mailto:info-stuttgart-bw@jugendherberge.de)  
[www.jugendherberge-bw.de](http://www.jugendherberge-bw.de)





**TERRÄ MARIQUE = ZU LANDE & ZU WASSER**

Erleben – erforschen – entdecken

geeignet für  
3. – 4. Klasse

PROGRAMM

Die Schwäbische Alb, ein 200 km langes Mittelgebirge in Süddeutschland, bietet für jeden spannende Aktivitäten. Führen Sie mit Ihren Schülern selbstständig ein vorbereitetes Themen-Chaosspiel rund um das Gelände der Jugendherberge durch. Dabei können Ihre Schüler ihre Vorkenntnisse zum Thema „Natur“ unter Beweis stellen. Begeben Sie sich außerdem mit Ihrer Klasse und einer Pädagogin auf eine Entdeckungstour per Pedes. Unterwegs werden die Gesteine, die die Alb aufbauen und ihre Versteinerungen erforscht. Wer findet Fossilien? Wo lebten sie damals in der Jurazeit? Wie das Wasser früher und heute an der Alb arbeitet, können die Entdecker im Bereich des Wasserfalls sehen. Dort wird auch die Wasserqualität untersucht – ist es Trinkwasser? Und im Wald erleben Ihre Schüler je nach Jahreszeit und Wetter verschiedene Bäume, Tierspuren und Pflanzen, die essbar, heilsam oder auch giftig sind. Den erlebnisreichen Tag können Sie dann mit einem Grillfest auf dem Jugendherbergsgelände gemütlich ausklingen lassen.



**JUGENDHERBERGE BAD URACH**



Sabine und Arthur Striebel  
Seltbachstr. 9, 72574 Bad Urach  
Tel. 07125 8025, Fax 07125 40358  
info@jugendherberge-bad-urach.de  
www.jugendherberge-bad-urach.de

**Kurzporträt**

Bad Urach erleben. Das heißt Höhlen und Wasserfälle, Burgen und Schlösser. Das Haus liegt unterhalb der Burgruine Hohen Urach, am Weg zum Uracher Wasserfall, umgeben von Wald und Wiesen. Zum Ausruhen locken 135 Betten in 36 Zimmern, überwiegend Vierbettzimmer und 10 Betreuerzimmer. Als Herausforderung gibt es eine Kletterwand (nur mit Erlebnispädagogen nutzbar); zum Toben einen Kunstrasenplatz und für alle Ballsportarten ein Kleinspielfeld. 4 Gemeinschaftsräume, Spielecke, Digitalpiano und Klavier sorgen zudem für Unterhaltung. Bis Bhf. Bad Urach Haltestelle „Ermstalklinik“, dann noch ca. 5 Min zu Fuß.

**komplett**  
**102 €**

**PREIS 2016 PRO PERSON**  
01.04. – 31.10.  
2 Ü/VP 102 €

**LEISTUNGEN**  
Ü/VP, Programm

**Mindestteilnehmerzahl: 10**

**1 Freiplatz** für Lehrer/Begleitpersonen von Grundschulklassen je zehn abzurechnende Personen

**PÄDAGOGISCHE ZIELE**  
Natur- und Umweltbewusstsein, BNE





## KLASSENSPASS IM „JURASSIC-PARK“

Die Schwäbische Alb erleben

geeignet für  
1. – 4. Klasse

Auf Streifzügen durch den „Jurassic-Park“ der Schwäbischen Alb – Versteinerungen suchen, Wald, Wiese und Wacholderheide erforschen, den Klassenzusammenhalt in der hauseigenen Kletterhalle stärken, spannende Aufgaben im Teamparcours bewältigen und vieles mehr. Sie haben die Wahl, zwei der ersten fünf Bausteine sind im Preis enthalten:

- + Lagerfeuer mit Stockbrot backen
- + Disco – die Party steigt
- + Waldparcours – gemeinsam sind wir stark
- + Hoch hinaus in der Kletterhalle (betreut)
- + Pizzabäckerei – jeder backt seine Lieblings-Pizza (betreut)

Weitere Bausteine, die dazu gebucht werden können:

- + Junge Lochen-Ranger (2-Tagesprogramm\*), 39 € pro Person
- + Zeitreise – Versteinerungen und mehr (2-Tagesprogramm\*), 41 € pro Person
- + Besuch des Fossilienmuseums Dotternhausen (Möglichkeit selbst nach Fossilien zu suchen), 3 € pro Person
- + Kindgerechte Lesung in schwäbischem Dialekt (über die Entstehung der Schwäbischen Alb), inkl. angeleiteter Mal-, Bastel- und Gestaltungsaufgaben, 4 € pro Person
- + Wunder Welt Natur – Mobi-World, 3 € pro Person
- + Tagestour ins Bad-Kap – Badespaß ohne Ende – (4 Std.), ab 11 € pro Person
- + Burg Hohenzollern, inkl. Besichtigung und Führung, 10 € pro Person

Nähere Infos zu den einzelnen Angeboten finden Sie unter: [www.jugendherberge-lochen.de](http://www.jugendherberge-lochen.de). Bei den Angeboten 6 und 7 handelt es sich um 2-Tagesprogramme, die von erfahrenen Erlebnispädagogen von TEN Academy betreut werden.

komplett  
77 €

### PREIS 2016 PRO PERSON

01.01. – 31.12.  
2 Ü/VP 77 €

### LEISTUNGEN

Ü/VP, inkl. zwei der ersten fünf Bausteine, zzgl. der Kosten für weitere gebuchte Bausteine

**Mindestteilnehmerzahl: 10**

**1 Freiplatz** für Lehrer/Begleitpersonen von Grundschulklassen je zehn abzurechnende Personen

### PÄDAGOGISCHE ZIELE

Natur- und Umweltbewusstsein, Kultur- und Geschichtsverständnis



## JUGENDHERBERGE LOCHEN

Susanne Lutter

Auf der Lochen 1, 72336 Balingen-Lochen

Tel. 07433 37383, Fax 07433 382296

[info@jugendherberge-lochen.de](mailto:info@jugendherberge-lochen.de)

[www.jugendherberge-lochen.de](http://www.jugendherberge-lochen.de)

### Kurzporträt

Die Alblandschaft ist spektakulär! Vor 200 Mill. Jahren tropisches Meer, jetzt Weideplatz für Schafe. Nur wenige Meter sind es in das Naturschutzgebiet Schafberg-Lochenstein. Die Jugendherberge liegt auf 946 Meter Höhe, zwischen Balingen und Tübingen. Auf geht's, Entdecker: Hauseigene Kletterhalle und Tartansportplatz mit Flutlichtanlage warten. Auf 2 Grillplätzen und am Pizzabackofen werden Freundschaften vertieft, genauso wie in den 4 Gemeinschaftsräumen mit Klavier, Digitalpiano, Gitarre und Unterhaltungsspielen. Von der Alb träumen kann man in 28 Zimmern, mit 103 Betten, überwiegend Vierbettzimmer, 8 Betreuerzimmer. Ab Bhf. Balingen mit der Buslinie 17 bis zur Jugendherberge.

# BIBERACH

Bodensee – Oberschwaben



BAUSTEIN-  
PROGRAMM

## EINE REISE DER SINNE

Forschen und Entdecken im Herzen Oberschwabens

geeignet für  
3. – 4. Klasse

Bei einer geheimnisvollen Nachtwanderung ziehen Sie mit Ihrer Klasse durch den kleinen Wald auf dem Gelände der Jugendherberge. Hilfe, was raschelt denn da? In der Dunkelheit kommt es besonders auf den Hör-, Tast- und Geruchssinn an, um der gruseligen Atmosphäre zu trotzen. Natur mit Spaß und Spannung lassen sich auch auf dem Aktiv- und Abenteuerspielplatz in Biberach ideal miteinander verbinden. An verschiedenen Stationen wie z. B. beim Basteln mit Naturmaterialien können Ihre Schüler ihr handwerkliches Geschick oder ihre künstlerische Ader unter Beweis stellen. Bäume und Hügel laden dazu ein, sich nach Herzenslust auszutoben. Oder lieber Lust bei einer kindgerechten Stadtführung auf eine reiche geschichtliche Vergangenheit von Biberach zurück zu blicken? Nach einem erlebnisreichen Tag darf im Entspannungsraum gechillt werden. Entscheiden Sie selbst, wie Sie Ihren Aufenthalt gestalten! Zwei der ersten fünf Bausteine sind im Preis enthalten:

- + Nachtwanderung
- + Schwimmbad
- + Stadtführung
- + Aktiv- und Abenteuerspielplatz
- + Chill-Room zur Entspannung

Weitere Bausteine, die dazu gebucht werden können:

- + Sinn-Welt im Jordanbad, 9,50 € pro Person
- + Wackelwald, inkl. Busfahrt, 3,50 € pro Person
- + Federseemuseum Bad Buchau, inkl. Busfahrt, 10,50 € pro Person

komplett  
74 €

### PREIS 2016 PRO PERSON

01.01. – 31.12.  
2 Ü/VP 74 €

### LEISTUNGEN

Ü/VP, inkl. zwei der ersten fünf Bausteine, zzgl. der Kosten für weitere gebuchte Bausteine

**Mindestteilnehmerzahl: 10**

**1 Freiplatz** für Lehrer/Begleitpersonen von Grundschulklassen je zehn abzurechnende Personen

### PÄDAGOGISCHE ZIELE

Sinnesbewusstsein, Kultur- und Geschichtsbewusstsein



### JUGENDHERBERGE BIBERACH



Beate und Elmar Rösenberg  
Heusteige 40, 88400 Biberach/Riß  
Tel. 07351 21885, Fax 07351 21315  
info@jugendherberge-biberach.de  
www.jugendherberge-biberach.de

#### Kurzporträt

Im Herzen Oberschwabens – zwischen Donau und Bodensee, Schwäbischer Alb und Allgäu liegt die Jugendherberge im Osten der Stadt am Waldrand über dem Rißtal. Geschlafen wird in 123 Betten in 30 Zimmern, überwiegend Vier- und Sechsbettzimmer und in 7 Leiterzimmern. In den 4 Gemeinschaftsräumen mit Klavier, Speedscooter-Arena und bei Tischtennis und -fußball lernt man sich besser kennen. Bis Bhf. Biberach an der Riß, mit der Buslinie 5 oder 6 bis Haltestelle „Hallensportbad/Freibad“. Dann noch ca. 5 Min. Fußweg.



Copyright: Stadt Blaubeuren



## BLAU, BLAUTOPF & BLAUBEUREN

Kultur- und Abenteuertage

PROGRAMM

geeignet für

1. – 4. Klasse

Besichtigen Sie mit Ihrer Klasse einen der Hauptanziehungspunkte Blaubeurens – die historische Hammerschmiede. Tauchen Sie bei einem Besuch im Legoland Günzburg ein in die fantastische Welt der Legosteine. Ein Spaß für jeden Lego-Fan! Bei einem kulturellen und geschichtlichen Ausflug nach Ulm machen Sie sich ein Bild vom Wahrzeichen der Stadt – dem gotischen Münster mit dem höchsten Kirchturm der Welt. Ein etwas anderes Erlebnis erwartet Sie und Ihre Klasse im Kletterwald in Laichingen. Klettern mit Spaß auf zehn sensationellen Parcours! Bei dieser Trendsportart lernen Ihre Schüler nicht nur die eigenen Grenzen kennen, sondern auch die der Anderen. Hierbei ist vor allem Teamarbeit gefragt. So viele tolle Angebote prägen Ihre Klassenfahrt nachhaltig. Lassen Sie sich überraschen!

komplett  
91 €

### PREIS 2016 PRO PERSON

01.01. – 31.12.

2 Ü/VP 91 €

### LEISTUNGEN

Ü/VP, Programm, zzgl. Eintritt ins Legoland, Kletterwald und Laichinger „Tiefenhöhle“

**Mindestteilnehmerzahl: 10**

**1 Freiplatz** für Lehrer/Begleitpersonen von Grundschulklassen je zehn abzurechnende Personen

### PÄDAGOGISCHE ZIELE

Kultur- und Geschichtsbewusstsein, Kreativität, Förderung des Gemeinschaftsbewusstseins

### JUGENDHERBERGE BLAUBEUREN

Ines und Ulf Wienand  
Auf dem Rucken 69, 89143 Blaubeuren  
Tel. 07344 6444, Fax 07344 21416  
info@jugendherberge-blaubeuren.de  
www.jugendherberge-blaubeuren.de

#### Kurzporträt

Bewaldete Höhenzüge und schroffe Felsen – Blaubeuren liegt eingebettet im Urtal der Donau. Schon klar, warum hier die schöne Lau das Lachen gelernt hat. Neben der schönen Wasserfrau warten der sagenumwobene Blautopf, die historische Hammerschmiede, das Benediktinerkloster, unzählige Höhlen und das urgeschichtliche Museum mit den ältesten Kunstwerken der Welt. Entdeckt werden will auch die Jugendherberge auf einer Anhöhe am östlichen Stadtrand, mitten im Geopark. In den 114 Betten in 26 Zimmern, überwiegend in Vier- und Sechsbettzimmern und den 6 Betreuerzimmern lässt sich's gut schlafen. 4 Gemeinschaftsräume, Klavier, Hartplatz und Tischtennisplatten für die Unermüdlichen. Ab Bhf. Blaubeuren sind es noch ca. 700 m zu Fuß.



Copyright: Höhlen- und Heimatverein Laichingen e.V.

# CREGLINGEN

Taubertal



## AUF ABENTEUERTOUR IM TAUBERTAL

Fit und Aktiv für Grundschüler

geeignet für  
3. – 4. Klasse

Freuen Sie sich gemeinsam mit Ihrer Klasse auf eine unvergessliche Abenteuerreise. Diese beginnt schon beim Beziehen der Betten. Wer ist am schnellsten und kann sich als erstes auf eine Entdeckungstour in und um die Jugendherberge begeben? Wenn alle Koffer ausgepackt und die Betten bezogen sind, winkt zur Belohnung ein Begrüßungscocktail. Anschließend gestaltet Ihre Klasse beim Pizzaprojekt und Märchendinner ihr Abendessen selbst, mmmh lecker. Als Tagesabschluss wartet eine spannende Geisterführung mit dem Henker von Rothenburg ob der Tauber. So macht Geschichtsunterricht Spaß!

Klettern wie ein Panda, Affe und Co. Machen Sie es mit Ihrer Klasse den Akrobaten des Urwaldes nach. Ob wackelige Brücken, schwingende Seile oder feste Balken – gemeinsame Aktionen und Spiele fördern die Gemeinschaft Ihrer Schüler. Des Weiteren bringen verschiedene Teamaktivitäten jeden Einzelnen an seine Grenzen oder darüber hinaus. Bei über 130 Kletterelementen ist garantiert für Ihre ganze Klasse etwas dabei. Ein perfekter Abschluss Ihres erlebnisreichen Aufenthaltes.



### JUGENDHERBERGE CREGLINGEN



**Fit Drauf** | Jugendherberge

Rosemarie Kuhn  
Erdbacher Str. 30, 97993 Creglingen  
Tel. 07933 336, Fax 07933 1326  
info@jugendherberge-creglingen.de  
www.jugendherberge-creglingen.de

#### Kurzporträt

Das historische Städtchen an der Romantischen Straße ist weit bekannt mit Riemenschneiders Marienaltar in der Herrgottskirche. Am östlichen Stadtrand wartet das Haus. Auspacken in einem der 40 Zimmer mit 154 Betten, überwiegend in Vier- und Sechsbettzimmern, (10 Betreuerzimmer) und dann raus auf's Gelände: Beachvolleyballplatz, Skaterübungsbahn, Fahrrad- und Inlineskaterverleih, Tischtennisplatten, Sonnenterrasse und Grillstellen. Innen warten 6 Gemeinschaftsräume, kombinierter Disco- und Gymnastikraum, Klavier, Leihgitarren und Spiele. Bis Bhf. Weikersheim. Der weitere Transfer ist im Voraus buchbar.

komplett  
114 €

#### PREIS 2016 PRO PERSON

01.01. – 31.12.

2 Ü/VP 114 €

#### PÄDAGOGISCHE ZIELE

Stärkung der Teamfähigkeit, Kultur- und Geschichtsbewusstsein

#### LEISTUNGEN

Ü/VP, Programm

**Mindestteilnehmerzahl: 10**

**1 Freiplatz** für Lehrer/Begleitpersonen von Grundschulklassen je zehn abzurechnende Personen





## SPIEL, SPASS, SIEG – DIE MISCHUNG MACHT'S!

Aktiv in & für die Natur

PROGRAMM

geeignet für  
3. – 4. Klasse

Wer spielt gewinnt! Immer! Beim Geländespiel „Schatz der Apachen“ sind Ihre Schüler in der wilden Prärie nur gemeinsam gegen die wilde Cowboybande stark, um mit Mut, aber auch Vorsicht, den geraubten Schatz wieder zurückzuerobern. Noch genug Kraft für eine Hausrallye? Oder den Tag mit einem Cocktail und Snacks ausklingen lassen? Der Natur ganz nah – so heißt das Motto, wenn Sie mit dem Feldberg-Ranger mitten im größten Naturschutzgebiet Baden-Württembergs auf Pirsch gehen. Zur Belohnung gibt's für jeden das begehrte Ranger-Abzeichen und gemeinsam wird noch eine Nisthilfe für den Schulgarten gebaut. Am Abend ist Chillen angesagt: Wählen Sie zwischen unserem Entspannungsraum mit Beamer oder dem Stockbrot am Lagerfeuer. Egal was Sie sich aussuchen, Ihr Aufenthalt wird garantiert zu einem besonderen Erlebnis.

komplett  
117 €

### PREIS 2016 PRO PERSON

01.05. – 31.10.

2 Ü/VP 117 €

### LEISTUNGEN

Ü/VP, Programm

**Mindestteilnehmerzahl: 20**

Bei geringerer Teilnehmerzahl  
Preis pro Person bitte anfragen.

**1 Freiplatz** für Lehrer/Begleitpersonen  
von Grundschulklassen je zehn abzu-  
rechnende Personen

### PÄDAGOGISCHE ZIELE

Natur- und Umweltbewusstsein



### JUGENDHERBERGE HEBELHOF FELDBERG

Brit-Ulrike und Carlo Andrea Donati  
Paßhöhe 14, 79868 Feldberg  
Tel. 07676 221, Fax 07676 1232  
info@jugendherberge-feldberg.de  
www.jugendherberge-feldberg.de

#### Kurzporträt

Feldberg: Das ist ganz oben. Die Natur? Wild. Die Landschaft? Wunderschön. Unweit von Titisee und Schluchsee liegt der höchste Berg im Schwarzwald und direkt auf der Passhöhe des Feldbergs in 1.234 Meter Höhe ist die Jugendherberge zu finden. In der Turnhalle austoben oder lieber am Lagerfeuer entspannen? Ball spielen auf dem Bolz- oder Volleyballplatz oder doch lieber im Korb Bälle versenken? In der Beach-Disco abtanzen, oder Jonglieren? 8 Gemeinschaftsräume, Entspannungsraum und Lesezimmer warten auch schon. Später müde in eines der 268 Betten in 65 Zimmern fallen, überwiegend in Vier- und Sechsbettzimmern, 15 Betreuerzimmer. Ab dem Bhf. Feldberg-Bärenthal mit der Buslinie 7300 bis zur Haltestelle „Hebelhof“.





## DER GRASLÖWEN-ABENTEUERWALD

Wald Erleben! Am Rande des Nationalparks Schwarzwald

geeignet für

1. – 4. Klasse

PROGRAMM

„Mach Dich stark für Deine Umwelt!“ Auf kindgerechte Weise vermittelt das mit der Deutschen Bundesstiftung für Umwelt konzipierte Programm „Graslöwen-Abenteuerwald“ Inhalte zu Nachhaltigkeit und Umweltschutz. Die mitten im Wald gelegene Jugendherberge bietet den idealen Raum, die Natur und Umwelt hautnah bei einem betreuten, zweitägigen umwelt- und erlebnispädagogischen Programm auf spannende Art und Weise zu entdecken.

Mit allen Sinnen geht es bei einer spannenden Abenteuerallye auf die Suche nach dem Waldschatz. Gemeinsam mit dem Graslöwen wird überlegt, was man tun kann, damit der Wald auch in Zukunft noch vielen Kindern seine Geheimnisse und Wunder erzählen kann. An einem gemeinsamen Abend stellen sich die Graslöwen vor und im Anschluss wird bei einer Nachtwanderung im Lichterschein den nächtlichen Geräuschen im Wald gelauscht. Außerdem erkunden die Schüler bei einer Erlebnistour den Graslöwen-Wald und entdecken als Waldforscher mit Becherlupen und Mikroskopen die verschiedenen Lebensräume.

komplett  
117 €

**PREIS 2016 PRO PERSON**

01.03. – 31.10.

2 Ü/VP 117 €

**LEISTUNGEN**

Ü/VP, Programm

**Mindestteilnehmerzahl: 20**

Bei geringerer Teilnehmerzahl  
Preis pro Person bitte anfragen.

**1 Freiplatz** für Lehrer/Begleitpersonen  
von Grundschulklassen je zehn abzu-  
rechnende Personen

**PÄDAGOGISCHE ZIELE**

Natur- und Umweltbewusstsein



**HEINRICH-KASTNER-JUGENDHERBERGE  
FORBACH**



Darina-Maria und Sven-Christian Stohr  
Birket 1, 76596 Forbach  
Tel. 07228 2427, Fax 07228 1551  
info@jugenderherberge-forbach.de  
www.jugenderherberge-forbach.de

### Kurzporträt

Riesige Wälder, zauberhafte Waldseen, attraktive Flusslandschaft, das ist Forbach. Das graslöwen-zertifizierte Haus liegt mitten im Wald zwischen Forbach und dem Ortsteil Bermersbach. Ideal zum Toben und die Natur zu erleben. Ein externer Holzpavillon mit 50 Plätzen lädt zum Spielen und kreativ sein ein, genauso wie der Gemeinschaftsraum im Haus. Ausschlafen kann man sich in 74 Betten, verteilt auf 15 Zimmern, überwiegend in Sechsbettzimmern, 4 Betreuerzimmer. Bis Bhf. Forbach, dann noch ca. 30 Min. Fußweg.

Detailinformationen unter  
www.jugenderherberge.de/klamo/8



## NATUR- UND ERLEBNISTAGE IM NATIONALPARK

Biologieunterricht mal anders

PROGRAMM

geeignet für

1. – 4. Klasse

Wo sonst kann die Natur nachhaltiger erlebt werden als im Nationalpark? Erforschen Sie und Ihre Klasse bei verschiedenen abenteuerlichen Aktionen die Natur intensiv und mit allen Sinnen. Auf spannende Art und Weise werden Ihren Schülern die vier Elemente „Feuer, Wasser, Erde, Luft“ nähergebracht. Dabei stehen zum Beispiel Feuer machen ohne Streichholz, Filzen, Papier schöpfen oder Musikinstrumente aus Naturmaterialien bauen auf dem Programm. Schaffen Sie durch unterschiedliche Exkursionen auf der Wiese oder im Wald und in Experimentierwerkstätten eine positive Haltung Ihrer Schüler zu einer intakten Natur. Stellen Sie aus über zehn Bausteinen Ihren perfekten Aufenthalt zusammen. Freuen Sie sich auf unvergessliche Erlebnisse in der Jugendherberge – ein außerschulischer Lernort mit vielseitigen Möglichkeiten. Mitten im Nationalpark gelegen, fördert dieser Platz die Kreativität und Fantasie Ihrer Klasse und dient der Umwelterziehung. Dieser Aufenthalt wird die Entwicklung der Klasse nachhaltig prägen. Erleben Sie auch im Winter attraktive Programme wie Iglubau, Fackelwanderung im Schnee und vieles mehr.

komplett  
112 €

### PREIS 2016 PRO PERSON

01.01. – 31.12.

2 Ü/VP 112 €

### LEISTUNGEN

Ü/VP, Programm

**Mindestteilnehmerzahl: 20**

Bei geringerer Teilnehmerzahl  
Preis pro Person bitte anfragen.

**1 Freiplatz** für Lehrer/Begleitpersonen  
von Grundschulklassen je zehn abzu-  
rechnende Personen

### PÄDAGOGISCHE ZIELE

Natur- und Umwelterfahrung, Kreativität



### FRANZ-KÖBELE-JUGENDHERBERGE HERRENWIES



Umwelt | Jugendherberge

Darina-Maria und Sven-Christian Stohr  
Herrenwies 33, 76596 Forbach-Herrenwies  
Tel. 07226 257, Fax 07226 1318  
info@jugendherberge-herrenwies.de  
www.jugendherberge-herrenwies.de

#### Kurzporträt

Umgeben von Naturschutzwiesen und Wäldern liegt das Haus zwischen Bühlertal und der Schwarzenbachtalsperre, auf ca. 800 m Höhe. Bei Streetball, Tischtennis und auf den Basket-, Fußball-, Volleyball- und Beachvolleyballplatz kann man sich auspowern. An der Feuerstelle, im Kreativraum, in der Umweltbibliothek und in den 5 Gemeinschaftsräumen ist Teamgeist wichtig. Und dann, ab in eines der 125 Betten in 31 Zimmern, überwiegend Vierbettzimmer. 9 Betreuerzimmer. Bis Bhf. Bühl, dann mit der Buslinie 263 bis zur Haltestelle „Herrenwies/Jugendherberge“.



# FREUDENSTADT

Schwarzwald



## WALD- UND KREATIV-FREUDEN

Gemeinschaft erleben, fühlen und staunen

PROGRAMM

geeignet für

1. – 4. Klasse

Zögern Sie nicht, Sie haben das Richtige gewählt! Freuen Sie sich mit Ihren Schülern auf abenteuerliche Ereignisse, auf gemeinsame Indoor- und Naturerlebnisse und auf unvergessliche Momente, die Sie mitnehmen. Drei erlebnisreiche Tage warten auf Ihre Schüler. Sie starten mit Vollgas zur Stadtrallye in Freudenstadt! Entdecken Sie dabei den größten Marktplatz Deutschlands. Mit Wo, Wann und Warum zum Ziel. Hier behalten alle einen kühlen Kopf, hier sind alle Sieger – denn die Krönung ist eis(ig)!

Stockbrot im Wald macht Spaß und kann die Klassengemeinschaft stärken. Beim gemeinsamen Beisammensein am Feuer können Sie und Ihre Klasse die gute Waldluft des Schwarzwalds schnuppern. Warum legen Hühner Eier und wie kann ich diese einsammeln? Die Naturpädagogin empfängt Sie und Ihre Schüler auf ihrem wunderschönen Bauernhof. Die Klasse kann diese Zeit aktiv und kreativ erleben. Unter dem Motto „T-Shirt-Freuden“ bemalen die Schüler ihr erstes Freudenstädter Souvenir – da ist Kreativität gefordert, da entstehen Unikate.

Eine Disco-Night, bei der Sie gemeinsam das Tanzbein schwingen können, ist ein krönender Abschluss von drei tollen Tagen, bevor Sie gestärkt und gefüllt mit neuen Eindrücken die Heimreise antreten.



### JUGENDHERBERGE FREUDENSTADT

Jana und Christian Sauter  
Eugen-Nägele-Str. 69, 72250 Freudenstadt  
Tel. 07441 7720, Fax 07441 85788  
info@jugendherberge-freudenstadt.de  
www.jugendherberge-freudenstadt.de

#### Kurzporträt

Freudenstadt macht Freude und Freunde. Staunen kann man im Erlebnismuseum „Experimenta“, und bei Wanderungen auf dem Holzweg Biersbronn und dem Sturmpfad „Lothar“ in den Höhen des Nordschwarzwaldes. Gemeinsam Spaß erlebt man im Panorama-Freizeitbad oder im BarfussPark in Dornstetten. Die Jugendherberge liegt in der Nordstadt von Freudenstadt. Noch mehr Freude? Wie wäre es dort mit einem Tischtennis- oder Kickermatch? 3 Gemeinschaftsräume, Klavier und natürlich 30 Zimmer mit 132 Betten, überwiegend in Vier- und Sechsbettzimmern warten schon. 9 Betreuerzimmer.

Bis Bhf. Freudenstadt, weiter mit den Straßenbahnlinien S31 oder S41 bis Haltestelle „Panoramabad“, dann noch ein kurzer Fußweg von ca. 5 Min.

komplett  
97 €

#### PREIS 2016 PRO PERSON

01.01. – 31.12.

2 Ü/VP 97 €

#### LEISTUNGEN

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 10

1 Freiplatz für Lehrer/Begleitpersonen von Grundschulklassen je zehn abzurechnende Personen

#### PÄDAGOGISCHE ZIELE

Stärkung der Teamfähigkeit, Naturerfahrung, Kreativität





## VON KAISERN, RITTERN UND EDLEN DAMEN

Mit Kultur, Spaß und Spiel – drei Tage mobil

PROGRAMM

geeignet für

1. – 4. Klasse

Geschichte wird lebendig rund um Hohenstaufen. In der Klassengemeinschaft erleben Sie das Mittelalter hautnah und mit allen Sinnen. Auf dem schon von weitem sichtbaren Bergkegel Hohenstaufen, dem Wahrzeichen der Drei-Kaiser-Berge, erkunden Sie die Überreste der Stammburg des Staufergeschlechts. Ist die Berggrallye gelöst, bei der man Neues erfahren hat? Dann genießen Sie mit Ihren Schülern einfach den fantastischen Rundumblick über das Stauerland.

Beim Spieleabend ist Spaß, Spannung und Begeisterung genauso willkommen wie Glück. Unter Anleitung eines professionellen Spieleerklärers trainieren die Schüler Geschicklichkeit, Wissen und Gelassenheit an aktuellen Brett-, Würfel- und Kartenspielen. Lachen garantiert!

Wie lebt es sich auf der Burg? Wie wird man Ritter? Was trägt die edle Dame, was der Herr? Wo ist der Schatz versteckt? All dies und noch mehr erfahren Sie bei einer Bürgerkundung der besonderen Art. Sie wandern zum Wäscherschloss oder zur Burg Hohenrechberg. Mittelalterliche Spiele und Basteleien runden das Programm perfekt ab. Da mundet das abendliche Rittermahl gleich noch mal so gut! Bei Lagerfeuer & Stockbrot lassen Sie den Abend gemütlich ausklingen.

komplett  
86 €

**PREIS 2016 PRO PERSON**

01.03. – 31.10.

2 Ü/VP 86 €

**LEISTUNGEN**

Ü/VP, Programm

**Mindestteilnehmerzahl: 10**

**1 Freiplatz** für Lehrer/Begleitpersonen von Grundschulklassen je zehn abzurechnende Personen

**PÄDAGOGISCHE ZIELE**

Geschichts-, Kultur- und Naturerfahrung, Kreativität



### JUGENDHERBERGE HOHENSTAUFEN

komm. Leitung Gabriele Kull und Alicja Marques  
Schottengasse 41, 73037 Göppingen-Hohenstaufen  
Tel. 07165 438, Fax 07165 1418  
[info@jugendherberge-hohenstaufen.de](mailto:info@jugendherberge-hohenstaufen.de)  
[www.jugendherberge-hohenstaufen.de](http://www.jugendherberge-hohenstaufen.de)

#### Kurzporträt

Hohenstaufen. Inmitten von Naturschutzgebieten und Biotopen. Ein Ort. Ein Berg. Direkt oberhalb der Jugendherberge stand einst die Stammburg der Stauer. Die Jugendherberge liegt am Ortsrand des Göppinger Stadtteils Hohenstaufen. Das riesige Gelände rund ums Haus lockt zum Auspowern auf dem Bolzplatz oder dem Volleyballfeld. Oder an der Grillstelle Lagerfeuer mit Stockbrot genießen? Ist das Wetter nicht so gut, gibt es neben 2 Gemeinschaftsräumen mit Büchern und Spielen, Tischkicker und Tischtennisraum zum Austoben. Geschlafen wird in 116 Betten, verteilt auf 23 Zimmer, überwiegend Sechsbettzimmer. 4 Betreuerzimmer.

Bis Bhf. Göppingen, dann mit der Buslinie 13 direkt bis zur Haltestelle „Jugendherberge“.



# HEIDENHEIM

Schwäbische Alb



PROGRAMM

## BESUCH BEIM KUSCHEL- UND HÖHLENBÄR

Heidenheim und seine Umgebung

geeignet für  
3. – 4. Klasse

Erkunden Sie mit Ihrer Klasse die waldreichste Stadt auf der Ostalb. Bei einer spannenden Stadtrallye gibt es neben historischen Sehenswürdigkeiten auch zahlreiche Aktions- und Spielflächen, die zum Austoben einladen. Nach einer Wanderung auf den Schlossberg, auf dem das Wahrzeichen der Stadt „Schloss Hellenstein“ thront, werden Sie mit einer traumhaften Aussicht belohnt. Der Anblick und Flug von einzigartigen, unvergleichlichen Vögeln wie Bussard, Milan und Co. in der Greifvogelstation lässt die Herzen Ihrer Schüler garantiert höherschlagen. Heidenheim an der Brenz hat viel zu bieten und ist zudem idealer Ausgangspunkt für zahlreiche Ausflüge in die Umgebung. So darf zum Beispiel eine Führung im weltbekannten Steiff Museum in Giengen nicht fehlen. Begeben Sie sich dort mit Ihrer Klasse auf die Spuren des Steiff Teddybären – ein faszinierendes Erlebnis für klein und groß. Die Charlottenhöhle, mit 587 Metern eine der längsten Schauhöhlen Süddeutschlands, ist ebenfalls einen Besuch wert.



### JUGENDHERBERGE HEIDENHEIM



Karin und Andreas Kleinstaubler  
Liststr. 15, 89518 Heidenheim  
Tel. 07321 42045, Fax 07321 949045  
info@jugendherberge-heidenheim.de  
www.jugendherberge-heidenheim.de

#### Kurzporträt

Wälder, Wachholderheiden und bizarre Felsen. Quell-töpfe und Höhlen. Eingebettet in die typische Landschaft der Schwäbischen Alb, liegt Heidenheim im Tal der Brenz. Hoch über der Stadt: Schloss Hellenstein mit dem Museum für Kutschen, Chaisen und Karren. Chillen oder sportlich aktiv? Alles möglich in der Jugendherberge Heidenheim am westlichen Stadtrand in der Nähe des Wildparks. Geschlafen wird in einem der 122 Betten in 36 Zimmern, unterteilt in Zwei-, Vier- und Sechsbettzimmern und 4 Betreuerzimmer. Noch nicht müde? 4 Gemeinschaftsräume, Klavier, Kicker und Tischtennis warten. Auf der Spielwiese ist viel Platz zum Toben.

Bis Bhf. Heidenheim, dann mit Buslinie 1 bis Haltestelle „Karl-Rau-Halle“ und noch 2 Min. zu Fuß.

komplett  
120 €

#### PREIS 2016 PRO PERSON

01.04. – 31.10.

2 Ü/VP 120 €

#### LEISTUNGEN

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 10

1 Freiplatz für Lehrer/Begleitpersonen von Grundschulklassen je zehn abzurechnende Personen

#### PÄDAGOGISCHE ZIELE

Kultur- und Geschichtsbewusstsein,  
Naturerfahrung





## CAMPUS GALLI

Bau einer karolingischen Klosterstadt

PROGRAMM

geeignet für  
2. – 4. Klasse

Machen Sie mit Ihrer Klasse eine Zeitreise zurück ins Mittelalter. Die Jugendherberge Burg Wildenstein mit seinen Räumlichkeiten und Geschichten bei einer Burgführung erleben, nachts den Gespenstern lauschen und bei der Umsetzung des weltberühmten Klosterplans von St. Gallen aus dem 9. Jahrhundert auf dem Campus Galli dabei sein! Der Campus Galli lädt ein, die Zeit des 9. Jahrhunderts unmittelbar zu erleben. Es geht darum, die Geschichte lebendig zu machen, auszuprobieren und zu zeigen, wie solche komplexen Bauvorhaben mit einfachsten Mitteln im Mittelalter realisiert wurden. Ihre Klasse kann bei einem pädagogischen Mitmachprogramm und einer Führung über die Baustelle die Entstehung live mitverfolgen und miterleben. Sie können aus drei verschiedenen pädagogischen Mitmachprogrammen eines auswählen und einen unvergleichlichen Tag mit Ihren Schülern verbringen.

komplett  
104,50 €

### PREIS 2016 PRO PERSON

01.04. – 30.10.

2 Ü/VP 104,50 €

### LEISTUNGEN

Ü/VP, Programm (Dauer: ca. 4 – 5 Std.)

#### Mindestteilnehmerzahl: 20

Bei geringerer Teilnehmerzahl  
Preis pro Person bitte anfragen.

**1 Freiplatz** für Lehrer/Begleitpersonen  
von Grundschulklassen je zehn abzu-  
rechnende Personen

### PÄDAGOGISCHE ZIELE

Kultur- und Geschichtserfahrung, Kreativität



### JUGENDHERBERGE BURG WILDENSTEIN

Beatrice Lier, Thomas Heinrich  
88637 Leibertingen-Wildenstein  
Tel. 07466 411, Fax 07466 417  
info@jugendherberge-burg-wildenstein.de  
www.jugendherberge-burg-wildenstein.de

#### Kurzporträt

Burg Wildenstein – hoch über dem Donautal. Der Ausblick: sensationell! Wandern auf verschlungenen Pfaden mit Abstechern zu Burgen, Ruinen und Felspartien ist hier fast Pflicht. Walderlebnispfad und Uhu-Voliere. Zum Toben geht es dann auf die Spielwiese und zur Holzspielburg. Wer will nicht mal in einer Burg wohnen? In 162 Betten in 41 Zimmern, überwiegend in Vier- und Achtbettzimmern (14 Betreuerzimmer) kann man nachts den Gespenstern lauschen und tags die Geheimgänge und 6 Gemeinschaftsräume mit Klavieren und Unterhaltungsspielen erkunden. Die Jugendherberge Burg Wildenstein liegt mitten im Naturpark „Obere Donau“, etwas außerhalb von der Gemeinde Leibertingen. Ab Bhf. Beuron kann ein Bustransfer im Voraus gebucht werden.



# MOSBACH-NECKARELZ

Kurpfalz – Odenwald



## ZEITREISE INS MITTELALTER

Ein faszinierender Blick in die Vergangenheit

PROGRAMM

geeignet für

1. – 4. Klasse

Erkunden Sie mit Ihrer Klasse bei einer interessanten Stadtführung Mosbach. Lassen Sie sich dabei in eine historische Epoche zurückversetzen – das Mittelalter. Wie lebten die Menschen wohl zu dieser Zeit? Bei einer spannenden Vorlesung aus dem Buch „Abenteuer auf Burg Guttenberg“ bekommt Ihre Klasse einen kleinen Vorgeschmack auf einen unvergesslichen Ausflug. Sie wandern zu der bekannten Stauferburg, die auf einer Bergnase liegt und zwischen dem Neckar- und Mühlbachtal empor ragt. Erleben Sie mit Ihren Schülern dort eine altersgemäße Führung durch das Burgmuseum mit Turmbesteigung. Der traumhafte Ausblick auf das schöne Umland lässt die Anstrengungen beim Aufstieg vergessen. Ein Besuch der deutschen Greifenwarte mit Flugvorführung ist ein Muss auf Burg Guttenberg. Bei spektakulären Flügen von Adlern und Geiern kommen Ihre Schüler nicht mehr aus dem Staunen heraus. Nach so vielen tollen Eindrücken, erwartet Sie noch ein gemütliches Mittelaltermahl. Speisen fast wie zu dieser Zeit werden Ihnen im festlich gedeckten Gemeinschaftsraum aufgetischt – lassen Sie sich überraschen!



### JUGENDHERBERGE MUTSCHLERS MÜHLE MOSBACH

Marina und Wilfried Brohn

Zur Alten Mühle 6, 74821 Mosbach-Neckarelz

Zugang nur über Straße „Zum Stadion“ möglich

Tel. 06261 7191, Fax 06261 61812

info@jugendherberge-mosbach.de

www.jugendherberge-mosbach.de

#### Kurzporträt

Idyllisch lockt der alte Stadtkern von Mosbach mit seinen romantischen Fachwerkhäusern. Natur pur erlebt man in den Wäldern und Wiesentälern zwischen Odenwald und Neckar. Das Leben in der ehemaligen Mutschlers Mühle, traumhaft. Leises Rauschen – ein Blick aus dem Fenster – die Uferlandschaft der Elz liegt direkt vor der Tür. 140 Betten in 39 Zimmern, überwiegend in Drei- und Vierbettzimmern, 9 Betreuerzimmer, 6 Gemeinschaftsräume. Aufwachen! Volleyballfeld, Spielwiese mit Kleinfeldtor, Basketballkorb und Grillplatz warten. Die Jugendherberge liegt westlich des Stadtkerns, im Stadtteil Neckarelz. Bis Bhf. Neckarelz, dann noch ca. 10 Min. Fußweg.

komplett  
107 €

#### PREIS 2016 PRO PERSON

01.04. – 31.10.

2 Ü/VP 107 €

#### LEISTUNGEN

Ü/VP, Programm

**Mindestteilnehmerzahl: 20**

Bei geringerer Teilnehmerzahl  
Preis pro Person bitte anfragen.

**1 Freiplatz** für Lehrer/Begleitpersonen  
von Grundschulklassen je zehn abzurechnende Personen

#### PÄDAGOGISCHE ZIELE

Kultur- und Geschichtsbewusstsein





## KLASSE NATUR TEAM

Den Naturpark Schwäbisch-Fränkischer Wald entdecken

PROGRAMM

geeignet für

1. – 4. Klasse

Erkunden Sie die Natur mit allen Sinnen im einzigartigen Naturpark Schwäbisch-Fränkischer Wald – genau das Richtige für junge Wilde! Ihre Klasse wird in die hohe Kunst des Feuermachens mit Zunder eingeführt. Ist die Glut erst mal vorhanden, kann sie ganz unterschiedlich genutzt werden. Stellen Sie mit Schnitzen und Glutbrennen ihren eigenen Holzlöffel her. Bei knisterndem Lagerfeuer mit Stockbrot können neue Abenteuer geplant werden. Dazu gehört auf jeden Fall eine spannende Schatzsuche mit Karte und Kompass. Wer findet das Versteck als Erstes? Die nächste Herausforderung lässt nicht lange auf sich warten. Der Bau eines Unterschlupfs steht auf dem Programm. Dabei kommt es in erster Linie auf die Teamfähigkeit Ihrer Klasse an. Nur wenn alle an einem Strang ziehen, kommen ausreichend Naturmaterialien im Wald zusammen, mit denen eine Hütte entsteht. Hält die Konstruktion = Klasse gemacht! Nicht nur der Wald, sondern auch der Bach ist ein wichtiger Lebensraum für zahlreiche Tier- und Pflanzenarten. Entdecken Sie mit Ihrer Klasse dieses tolle Gewässer. Solche Aktionen bleiben im Kopf und die Umwelt wird danach ganz anders wahrgenommen.

komplett

113 €

**PREIS 2016 PRO PERSON**

01.04. – 31.10.

2 Ü/VP 113 €

**LEISTUNGEN**

Ü/VP, Programm

**Mindestteilnehmerzahl: 10**

**1 Freiplatz** für Lehrer/Begleitpersonen von Grundschulklassen je zehn abzurechnende Personen

**PÄDAGOGISCHE ZIELE**

Naturerfahrung, Teamfähigkeit, Kreativität



### EUGEN-NÄGELE-JUGENDHERBERGE MURRHARDT

Sabine und Thomas Märkle  
Karnsberger Str. 1, 71540 Murrhardt  
Tel. 07192 7501, Fax 07192 29058  
info@jugendherberge-murrhardt.de  
www.jugendherberge-murrhardt.de

#### Kurzporträt

Willkommen im früheren „vicus murrensis“! Das Weltkulturerbe „Römischer Limes“ lässt sich hier live erleben. Mitten im Schwäbischen Wald gelegen, ist Murrhardt seit einigen Jahren Standort des Naturparkzentrums Schwäbisch-Fränkischer Wald. Waldluft schnuppern? Die Jugendherberge liegt am nördlichen Stadtrand, der Wald dahinter. Zum Schlafen laden 134 Betten in 36 Zimmern, überwiegend in Vier- und Sechsbettzimmern ein, 10 Betreuerzimmer. Neben 6 Gemeinschaftsräumen, Digitalpiano und Klavier punktet das Haus vor allem durch das große Freizeitgelände. Nach einer Runde Basketball oder Tischtennis lockt der Grillplatz.

Ab Bhf. Murrhardt noch ca. 20 Min. zu Fuß.



# NECKARGEMÜND-DILSBERG

Kurpfalz – Odenwald



## AUF DEN SPUREN DER RITTER

Erlebnisse in der Burg

geeignet für  
1. – 4. Klasse

Vier Burgen an einem Tag, wo gibt es denn so was? Bei unserem erlebnisreichen Programm rund um das Thema Ritter, Burgen und Edelfräulein erobert Ihre Klasse mehr als nur vier Burgen. In mittelalterlicher Umgebung lösen sie gemeinsam knifflige Aufgaben und erleben zudem spannende Abenteuer. Neben dem Erkunden der Burgfeste Dilsberg messen sich Ihre Schüler im nahegelegenen Burgpark in mannigfaltigen Ritterspielen. Außerdem stellen sie eine hochherrschaftliche Ritterfahne her. Als weiteres Highlight steht ein mittelalterliches Abenteuerspiel auf dem Programm. Dabei lernt Ihre Klasse die vier Burgen von Neckarsteinach kennen. Hierbei müssen sie – ganz wie die Menschen im Mittelalter – gut zu Fuß sein. Am letzten Tag geht es in die Burg ruine Dilsberg mit ihrem mysteriösen Brunnenstollen tief unter der Erde. Es ist fast ein bisschen unheimlich. Apropos: unheimliche Geschichten können sich Ihre Schüler am Lagerfeuer erzählen. An einem der Abende machen Sie es sich nämlich an knisternden Flammen gemütlich und backen leckeres Stockbrot über der Glut.



### JUGENDHERBERGE DILSBERG

Martina und Andreas Rihm  
Untere Straße 1, 69151 Neckargemünd-Dilsberg  
Tel. 06223 2133, Fax 06223 74871  
info@jugendherberge-dilsberg.de  
www.jugendherberge-dilsberg.de

#### Kurzporträt

Tief unten fließt der Neckar in verschlungenen Wegen. Die Jugendherberge auf dem Dilsberg liegt etwa 200 Meter hoch über dem Tal. Schon einmal in einem Stadttor gewohnt? Die Jugendherberge ist Teil davon. Dem Ausflugsschiff nach Heidelberg zu winken oder den mittelalterlichen Stadtkern entdecken? 78 Betten überwiegend in Zwei-, Vier- und Sechsbettzimmern in 19 Zimmern, 5 Betreuerzimmer und 3 Gemeinschaftsräume laden Ritter und Burgfräulein zum Bleiben ein. Schlechtes Wetter? Dann ab in den Freizeitraum mit Tischtennis, Kicker und vielen Unterhaltungsspielen. Vielleicht spielt jemand auf der vorhandenen Gitarre? Mit der Buslinie 753 geht's vom Bhf. Neckargemünd direkt bis zur Jugendherberge Haltestelle „Dilsberg/Vor dem Tor“.

komplett  
110 €

#### PREIS 2016 PRO PERSON

01.01. – 31.12.  
2 Ü/VP 110 €

#### LEISTUNGEN

Ü/VP, Programm

#### Mindestteilnehmerzahl: 20

Bei geringerer Teilnehmerzahl  
Preis pro Person bitte anfragen.

**1 Freiplatz** für Lehrer/Begleitpersonen  
von Grundschulklassen je zehn abzu-  
rechnende Personen

#### PÄDAGOGISCHE ZIELE

Klassenzusammenhalt stärken,  
Kultur- und Geschichtsbewusstsein





Copyright: WSP Tourismusmarketing Pforzheim



## VON DER GOLDSTADT INS MITTELALTER

Schmuck, Ritter und ein verborgener Schatz

geeignet für  
1. – 4. Klasse

Welches traditionelle Nahrungsmittel ist vielseitig und von unserem Frühstückstisch nicht mehr weg zu denken? Ja genau, das Brot. Tauchen Sie mit Ihrer Klasse in die Welt dieses Grundnahrungsmittels ein. Sie lernen die Vielfalt der Brotsorten kennen und stellen Ihr eigenes Brot selbst her. Natürlich darf auch eine kleine Kostprobe der gesunden Ernährung nicht fehlen – mmmh, wie das duftet und schmeckt! Gestärkt machen Sie sich mit Einbruch der Dämmerung auf den Weg, um den Abend mit actionreichen Nachtspielen zu verbringen, aber Vorsicht: Der Sage nach, sollen der Ritter Belrem und seine Suleima noch in Weißenstein herumspuken. Ist die Stadt Pforzheim auch betroffen? Finden Sie es heraus. Mit kriminalistischem Spürsinn lösen Sie mit Ihrer Klasse, in Gruppen aufgeteilt, verschiedene Rätsel und spüren am Ende, wenn alle richtig ermittelt haben, den Verbleib der vermissten Schatzkiste auf. Ganz nebenbei erfahren Sie auch noch Interessantes über die Goldstadt. Besuchen Sie außerdem das weltweit einzigartige Museum zur Geschichte des Schmucks. In der Schmuckerlebniswelt mit Mineralienmuseum können Sie sich von den vielen Schätzen und Edelsteinen verzaubern lassen. So viele spannende Eindrücke bleiben Ihren Schülern garantiert noch lange in Erinnerung.

komplett  
**98,50 €**

### PREIS 2016 PRO PERSON

01.01. – 31.12.

2 Ü/VP **98,50 €**

### LEISTUNGEN

Ü/VP, Programm

**Mindestteilnehmerzahl: 10**

**1 Freiplatz** für Lehrer/Begleitpersonen  
von Grundschulklassen je zehn abzurechnende Personen

### PÄDAGOGISCHE ZIELE

Bewusstsein für Lebensmittel, gesunde Ernährung, Kreativität, Kulturerfahrung



Copyright: WSP Tourismusmarketing Pforzheim



### JUGENDHERBERGE BURG RABENECK PFORZHEIM

Renate und Hans Sailer  
Kräheneckstr. 4, 75180 Pforzheim-Dillweißstein  
Tel. 07231 972660, Fax 07231 972661  
info@jugendherberge-pforzheim.de  
www.jugendherberge-pforzheim.de

#### Kurzporträt

Wenn man das Fenster öffnet, hört man hier das Plätschern der Nagold. Ideal zum Entspannen, nach Gold und Glitzer im Schmuckmuseum oder von den Eindrücken im DDR-Museum. Die Jugendherberge im Stadtteil Dillweißstein im Nagoldtal ist in Teile der unter Denkmalschutz stehenden Ruine der Burg „Rabeneck“ integriert. 96 Betten in 27 Zimmern, überwiegend Vierbettzimmer und 6 Betreuerzimmer laden zum Träumen ein. 3 Gemeinschaftsräume, Freizeitraum.

Bis Bhf. Pforzheim, Buslinie 3 bis „Burggartenstraße“, dann noch 5 Gehminuten.

# RAVENSBURG

Bodensee – Oberschwaben



## WILLKOMMEN IN DER STADT DER SPIELE!

Ein Tag im Freizeitpark Ravensburger Spielplatz

geeignet für  
1. – 4. Klasse

Erkunden Sie bei einer spannenden Stadtrallye die Altstadt von Ravensburg. Schon von weitem locken die vielen Türme der alten Handelsstadt. Mehr als ein Dutzend haben Ravensburg als Stadt der Türme und Tore bekannt gemacht. Entdecken Sie außerdem das Gründungshaus der Ravensburger Spiele und vieles mehr. Genug von Geschichte? Abenteuer, Spiel & Action gibt es im Freizeitpark Ravensburger Spielplatz! Hier erlebt Ihre Klasse unvergessliche gemeinsame Momente: beim memory® Flug abheben, mit dem Nilpferd in die Wasserbahn steigen oder mit Käpt'n Blaubär auf Abenteuerfahrt gehen. Sie besuchen die Spiele-Erfinder-Werkstatt und die Schüler entwickeln eigene Ideen und basteln ihr individuelles Spiel mit Kärtchen, Würfeln und Spielplan. Geschulte Animatoren betreuen die Kinder und geben hilfreiche Tipps. Die Spielanleitung wird anschließend im (Deutsch-)Unterricht verfasst. Ballspiele auf dem Außengelände der Jugendherberge oder Neuentdeckungen aus dem Ravensburger Spielplatz runden den erlebnisreichen Aufenthalt ab.



### JUGENDHERBERGE VEITSBURG RAVENSBURG

Marion Laupheimer, Robert Steinseufzer  
Veitsburgstr. 1, 88212 Ravensburg  
Tel. 0751 25363, Fax 0751 13769  
info@jugendherberge-ravensburg.de  
www.jugendherberge-ravensburg.de

#### Kurzporträt

Auf nach Ravensburg in Oberschwaben. Zu Türmen und Toren. Zum Spielplatz und zur Jugendherberge in der Veitsburg, hoch über der Stadt. Bis März 2012 wurde sie modernisiert/erweitert und wartet nun mit 132 Betten in 32 Zimmern, überwiegend Vierbettzimmer und 6 Betreuerzimmern auf. Für Spaß & Spiel gibt es 5 Gemeinschaftsräume, Freizeitraum mit Tischtennis und -kicker, Bistro-Lounge, Digitalpiano, Ravensburger Spieleschrank, Basketballkorb, Volleyballnetz, Spiel- und Liegewiese.  
Ab Bhf. Ravensburg 25 Min. Fußweg. Gepäcktransport im Voraus buchbar.

komplett  
88 €

#### PREIS 2016 PRO PERSON

01.03. – 31.10.

2 Ü/VP 88 €

#### LEISTUNGEN

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 10

1 Freiplatz für Lehrer/Begleitpersonen  
von Grundschulklassen je zehn abzurechnende Personen

#### PÄDAGOGISCHE ZIELE

Förderung des Gemeinschaftsbewusstseins,  
Kreativität





## AB IN DIE MANEGE!

Faszination Zirkus

PROGRAMM

geeignet für

1. – 4. Klasse

Faszination Zirkus: Welches Kind träumt nicht davon, einmal als Clown, Akrobat oder Jongleur, im Scheinwerferlicht der Manege zu stehen? In die Welt des Zirkus eintauchen und Kinderträume Wirklichkeit werden lassen. Zauberhaft! Mit viel Spaß und Abwechslung hin zu einer Zirkusaufführung, die sich sehen lassen kann. Jonglieren, Diabolo spielen, Devilstick beherrschen, auf der Kugel laufen, Einrad fahren, Clownerie, Seilspringen, Hula-Hoop-Reifen drehen – dies und dazu noch spektakuläre Fakirelemente wie auf Scherben oder Nagelbrett laufen. Atemberaubend! Gleichzeitig wird bei diesem Projekt gegenseitige Rücksichtnahme, aufeinander vertrauen und das Gemeinschaftsgefühl gefördert. Genauso wird das Auftreten und Präsentieren vor dem Publikum geübt und das Einstudieren eigener Nummern bis zum Schluss eine zirka 30-minütige Aufführung steht. Am Ende heißt es dann: Vorhang auf – Manege frei!

komplett

111 €

**PREIS 2016 PRO PERSON**

01.01. – 31.12.

2 Ü/VP 111 €

**LEISTUNGEN**

Ü/VP, Programm

**Mindestteilnehmerzahl: 20**

Bei geringerer Teilnehmerzahl  
Preis pro Person bitte anfragen.

**1 Freiplatz** für Lehrer/Begleitpersonen  
von Grundschulklassen je zehn abzu-  
rechnende Personen

**PÄDAGOGISCHE ZIELE**

Stärkung der Klassengemeinschaft,  
Teamfähigkeit, Kreativität



## JUGENDHERBERGE WOLFSGRUND

Yvonne und Steffen Häntzschel

Im Wolfsgrund 28, 79859 Schluchsee-Wolfsgrund

Tel. 07656 329, Fax 07656 9237

info@jugendherberge-schluchsee-wolfsgrund.de

www.jugendherberge-schluchsee-wolfsgrund.de

### Kurzporträt

Schluchsee. Der größte Schwarzwaldsee und der Schönste für alle Wassersportarten. Kanus und Boote warten schon im Verleih, Fahrräder anmieten – empfohlen! Grillen, Streetball, Torwandschießen, auf der Wiese abhängen und dabei die tolle Aussicht genießen, jederzeit. Oder lieber in den 3 Gemeinschaftsräumen mit Unterhaltungsspielen und der Disco Zeit verbringen? Zum Schlafen gibt es 128 Betten verteilt auf 28 Zwei- bis Achtbettzimmer. 8 Betreuerzimmer mit Dusche/WC.

Ab Bhf. Schluchsee 10 Min. Fußweg (ca. 1 km) und dabei den Anblick der Jugendherberge am südwestlichen Stadtrand auf einer Landzunge direkt am See genießen.



# SIGMARINGEN

Schwäbische Alb – Donautal



## WUNDERFITZ

Die Waldschule in Sigmaringen

geeignet für  
1. – 4. Klasse

Erleben Sie und Ihre Schüler gemeinsam mit einem Förster von Wunderfitz den Wald mit allen Sinnen. Lernen Sie auf interessante und spannende Art dieses wichtige Ökosystem kennen. Wie viele Nadeln hat ein Tannenbaum? Bekommt der Specht vom Klopfen Kopfweh? Diese und weitere Fragen werden Ihrer Klasse in der Waldschule beantwortet. Die persönlichen Erlebnisse im Wald wecken das Interesse an der Natur und regen zum Staunen über deren Zusammenhänge an. Dabei entsteht ein Bewusstsein für die Bedeutung des Waldes und seiner Funktion. Durch die Gruppenarbeit und das eigenständige Forschen werden die sozialen und methodischen Kompetenzen Ihrer Schüler gefördert. Neben unvergesslichen Naturerfahrungen gibt es auch in der Stadt Sigmaringen einiges zu entdecken. Machen Sie sich auf eigene Faust selbst ein Bild von der geschichtsträchtigen Hohenzollernstadt. Das Schloss ist nur eines von zahlreichen Sehenswürdigkeiten, die einen Besuch wert sind.



### HOHENZOLLERN-JUGENDHERBERGE SIGMARINGEN



Katja und Enrico Netto  
Hohenzollernstr. 31, 72488 Sigmaringen  
Tel. 07571 13277, Fax 07571 61159  
info@jugendherberge-sigmaringen.de  
www.jugendherberge-sigmaringen.de

#### Kurzporträt

Sigmaringen: Hohenzollernstadt, Hohenzollernschloss und Hohenzollern-Jugendherberge!  
Mitreißen die Donau und ihre Felsen. Klettern, wandern, paddeln. Oder lieber in der Jugendherberge am nördlichen Stadtrand zum Sportprofi werden? Auf dem weitläufigen Außengelände warten Beachvolleyballfeld, Bolzplatz, Basketballkorb, ein überdachter Tischtennisbereich und Grillhütte. In 126 Betten in 33 Zimmern, verteilt auf Vier- und Sechsbettzimmer wird geschlafen. 9 Betreuerzimmer. 4 Gemeinschaftsräume inkl. Partykeller und Keyboard für die Regentage. Und alles barrierefrei.  
Bis zum Bhf. Sigmaringen, dann mit der Buslinie 2 zur Haltestelle „Jugendherberge“.

komplett  
72 €

#### PREIS 2016 PRO PERSON

01.01. – 31.12.  
2 Ü/VP 72 €

#### LEISTUNGEN

Ü/VP, Programm (Dauer: ca. 3 – 4 Std.),  
Wanderung zum Forst oder Busfahrt  
(ÖPNV ca. 2 € pro Person)

**Mindestteilnehmerzahl: 10**

**1 Freiplatz** für Lehrer/Begleitpersonen  
von Grundschulklassen je zehn abzurechnende Personen

#### PÄDAGOGISCHE ZIELE

Umwelt- und Naturerfahrung,  
Förderung sozialer Kompetenzen





## HÖHLEN, RUINEN UND RASANTE ABFAHRTEN

Mit viel Spaß die Alb entdecken und Abenteuer erleben

geeignet für  
3. – 4. Klasse

Der erste gemeinsame Ausflug führt Sie und Ihre Schüler vorbei an der Sommerkirchhöhle, in der schon die Neandertaler ihr Jagdlager aufschlugen. Weiter geht es zu einer der größten Burganlagen der Sonnenalb. Bei der im 12. Jahrhundert erbauten Burg ruine Hohenmelchingen können Sie noch heute das Ritterleben „spüren“. Lassen Sie und Ihre Klasse den Tag dann am knisternden Lagerfeuer bei selbst gegrilltem Stockbrot gemütlich ausklingen.

Ein weiteres Highlight ist eine spannende Führung durch die wohl schönste Tropfsteinhöhle der Schwäbischen Alb, in der sich auch ein echtes Bärenskelett befindet. Nach dem Besuch der Bärenhöhle steht den rasanten Abfahrten auf der Sommerbobbahn nichts mehr im Wege. Außerdem birgt zum Abschluss die Erkundung eines Walderlebnispfad es noch kleine Abenteuer und erstaunliche Entdeckungen. Lassen Sie sich überraschen!

komplett  
82 €

### PREIS 2016 PRO PERSON

01.03. – 31.10.

2 Ü/VP 82 €

### LEISTUNGEN

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 10

1 Freiplatz für Lehrer/Begleitpersonen  
von Grundschulklassen je zehn abzurechnende Personen

### PÄDAGOGISCHE ZIELE

Natur- und Umwelterfahrung  
Geschichtsbewusstsein



### JUGENDHERBERGE ERPFFINGEN

Nicole und Michael Golik  
Auf der Reute 1, 72820 Sonnenbühl-Erpffingen  
Tel. 07128 1652, Fax 07128 3370  
info@jugendherberge-erpffingen.de  
www.jugendherberge-erpffingen.de

### Kurzporträt

Sonne pur, in Sonnenbühl auf der Sonnenalb. Es locken Ostereimuseum und Nebelhöhle. Oder doch lieber Abenteuerpark und Schloss Lichtenstein? Die Jugendherberge liegt in 830m Höhe ca. 2 km von Erpffingen entfernt. Am Haus wird es mit dem Hartplatz für Fuß-, Hand- und Basketball mit Flutlicht, dem Volleyballfeld mit Kunstrasen, dem Barfußpfad und der Boulebahn nicht langweilig. Müde? Dann ab in eines der 164 Betten, verteilt auf 38 Zimmern, zu meist in Vier- und Sechsbettzimmern. 12 Betreuerzimmer. In 5 Gemeinschaftsräumen, bei Disco, 2 Klavieren, Keyboard und Unterhaltungsspielen ist Relaxen angesagt. Bis Bhf. Reutlingen, dann mit Bus 7635 bis Sonnenbühl-Erpffingen, Haltestelle „Marktplatz“. Dann ca. 2 km Fußweg. Gepäcktransfer möglich.

# ST. BLASIEN-MENZENSCHWAND

Schwarzwald



## WIR WERDEN RANGER

Erlebnisreiche Tage in der Menzenschwander Natur

PROGRAMM

geeignet für  
1. – 4. Klasse

Sie möchten den Hochschwarzwald mit seiner traumhaft schönen Natur besser kennenlernen? Dann sind Sie und Ihre Klasse hier genau richtig! In der urigen Jugendherberge, einem 360 Jahre alten typisch Schwarzwälder Bauernhaus, erleben Sie das Schwarzwald-Feeling hautnah. Erkunden Sie bei einer interessanten Dorfrallye Menzenschwand – eine Gemeinde wie aus dem Bilderbuch. Begeben Sie sich außerdem auf eine kleine Nachtwanderung zum beleuchteten Wasserfall. Dieses faszinierende Naturschauspiel ist ein Erlebnis für alle Sinne. Auf einer Rundwanderung im Naturschutzgebiet erfährt Ihre Klasse spannendes über die Tier- und Pflanzenwelt. Wer hat genau aufgepasst und arbeitet zudem noch gut im Team? Sehen Sie selbst, wenn es heißt, in Gruppen aufgeteilt, verschiedene Aufgaben zu lösen. Belohnt werden Ihre Schüler dann zum Abschluss mit dem begehrten „Junior-Ranger-Abzeichen“. Bevor Sie die Heimreise antreten, besteht die Möglichkeit, den Dom in St. Blasien und die Stadt zu besichtigen.



### JUGENDHERBERGE MENZENSCHWAND

Carola und Andreas Mayer  
Vorderdorfstr. 10  
79837 St. Blasien-Menzenschwand  
Tel. 07675 326, Fax 07675 1435  
info@jugendherberge-menzenschwand.de  
www.jugendherberge-menzenschwand.de

#### Kurzporträt

Ein Bilderbuchdorf im Hochschwarzwald! Die Jugendherberge befindet sich in einem 360 Jahre alten Schwarzwaldhaus am Ortseingang in Menzenschwand-Vorderdorf. Urig. Auch die 3 Gemeinschaftsräume mit Billard, Kicker, Tischtennis, Spielecke und vielen Spielen. Das weit heruntergezogene Walmdach sorgt für Wohlfühl-Atmosphäre. Heimelig wird es in 126 Betten in 38 Zimmern, verteilt auf zwei Häuser. Überwiegend Vier- und Sechsbettzimmer. 9 Betreuerzimmer. Feldberg und Schluchsee liegen ganz in der Nähe. Wer findet als Erster Spielplatz, Wildgehege und Minigolf in Menzenschwand? Bis Bhf. Schluchsee-Aha oder Schluchsee-Seebrugg. Für Gruppen ist der Weitertransfer im Voraus buchbar.

komplett  
80 €

#### PREIS 2016 PRO PERSON

15.04. – 30.10.  
2 Ü/VP 80 €

#### LEISTUNGEN

Ü/VP, Programm

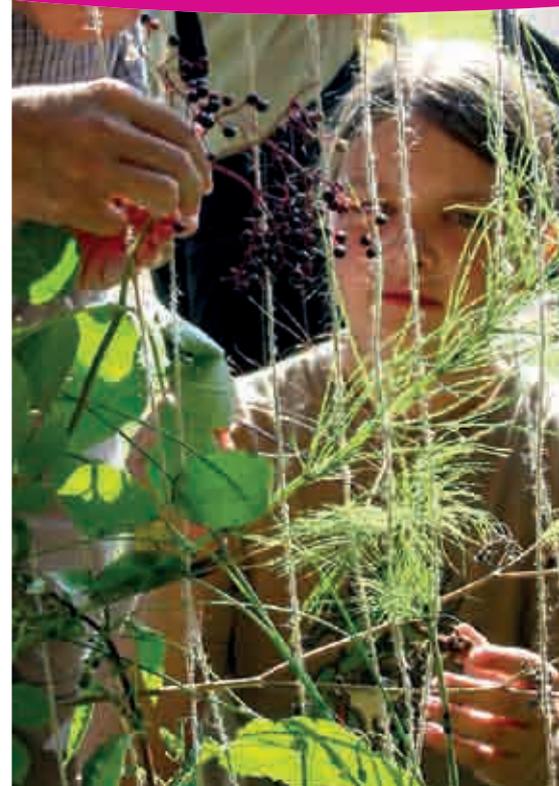
**Mindestteilnehmerzahl: 10**

**1 Freiplatz** für Lehrer/Begleitpersonen von Grundschulklassen je zehn abzurechnende Personen

#### PÄDAGOGISCHE ZIELE

Natur- und Umweltbewusstsein





## ABENTEUER AUF SCHLOSS RECHENBERG

Umwelt- und Erlebnispädagogik oder Kreativität

BAUSTEIN-PROGRAMM

geeignet für  
1. – 4. Klasse

Bei einer spannenden Erkundungstour sind der Phantasie keine Grenzen gesetzt. Schaffen es Ihre Schüler gemeinsam eine Schlucht zu überqueren? Die Schätze der Natur zu erforschen? Bei unvergesslichen Abenteuern in rustikalem Ambiente wächst Ihre Klasse garantiert zu einem Team zusammen. Das Naturschutzgebiet in der Umgebung der Jugendherberge bietet den perfekten Rahmen dazu. Zwei der ersten acht Bausteine sind zudem im Preis enthalten – Sie haben die Wahl!

- + Ritter – Suche nach dem heiligen Stein (ca. 2 Stunden) – Erlebnispädagogik
- + Schluchtüberquerung (ca. 3 Stunden) – Erlebnispädagogik
- + Steinzeit (ca. 3 Stunden) – Umweltpädagogik
- + Lebensraum Hecke (ca. 3 Stunden) – Umweltpädagogik
- + Wald erleben (ca. 3 Stunden) – Umweltpädagogik
- + Fledermäuse – lautlose Jäger der Nacht (ca. 2 Stunden) – Umweltpädagogik
- + Australischer Tag (ca. 3 Stunden) – Kreativität
- + Bumerangs (ca. 2,5 Stunden) – Kreativität

Weitere Bausteine, die dazu gebucht werden können:

- + Bird Race, 10 € pro Person
- + Leben im Wassertropfen, 8 € pro Person
- + Amphibien und Reptilien, 8 € pro Person
- + Mittelalterliche Brettspiele, 10 € pro Person

Weitere Programmbausteine auf der Internetseite der Jugendherberge.

komplett  
90 €

### PREIS 2016 PRO PERSON

01.01. – 31.12.  
2 Ü/VP 90 €

### LEISTUNGEN

Ü/VP, inkl. zwei der ersten acht Bausteine, zzgl. der Kosten für weitere gebuchte Bausteine

#### Mindestteilnehmerzahl: 20

Bei geringerer Teilnehmerzahl  
Preis pro Person bitte anfragen.

**1 Freiplatz** für Lehrer/Begleitpersonen  
von Grundschulklassen je zehn abzurechnende Personen

### PÄDAGOGISCHE ZIELE

Förderung des sozialen Lernens, Kreativität,  
Naturbewusstsein



### JUGENDHERBERGE SCHLOSS RECHENBERG

Melanie Hofmann, Michael Bösemann  
Zum Schloss 7, 74597 Stimpfach-Rechenberg  
Tel. 07967 372, Fax 07967 8985  
info@jugendherberge-schloss-rechenberg.de  
www.jugendherberge-schloss-rechenberg.de

#### Kurzporträt

Spaß und Action in rustikalem Ambiente? Die Jugendherberge Schloss Rechenberg ist genau das Richtige und liegt am Rande eines Naturschutzgebietes. Zum Toben rufen Disco, Tischtennisplatten, Tischkicker, Spielwiese und Beachvolleyballplatz. Lieber in der Sonne ausruhen? Das Lagerfeuer in der Grillhütte direkt auf der kleinen Lichtung über dem Weiher lädt zum gemütlichen Beisammensein ein. 99 Betten in 18 Zimmern, verteilt auf Vier-, Sechs-, und Achtbettzimmer und 6 Betreuerzimmer sind zum Übernachten da. Zusätzlich gibt es noch 2 Gemeinschaftsräume, Klavier, E-Piano und jede Menge Unterhaltungsspiele. Bis Bhf. Crailsheim, dann mit der Buslinie 60 bis Haltestelle „Rechenberg/Schule“. Nach ca. 5 Min. Fußweg erreicht man die Jugendherberge.

# TITISEE-NEUSTADT/RUDENBERG

Schwarzwald



## NATUR PUR

Im Lebensraum „Wald“ unterwegs

PROGRAMM

geeignet für

1. – 4. Klasse

Erleben Sie mit Ihrer Klasse zwei wunderschöne Tage im Hochschwarzwald und lernen Sie dabei die unverfälschte Natur hautnah kennen. Machen Sie sich gemeinsam mit Ihren Schülern alleine auf den Weg zu einer nächtlichen Fackelwanderung. Nur vom Licht der Fackel geführt, kann die Umgebung noch mal ganz anders wahrgenommen werden. Welche Tiere sind bei Dunkelheit aktiv und pirschen sich durch das Gestrüpp? Bei einer Führung mit dem Förster erfahren Sie weitere spannende Eigenschaften des Waldes. Ihren Schülern wird dadurch verdeutlicht, welche wichtige Funktion die Bäume für alle Lebewesen haben. Was kann jeder einzelne dazu beitragen, damit der Lebensraum „Wald“ erhalten bleibt? Ihre Klasse wird bei diesem Aufenthalt für Ihre Umwelt nachhaltig sensibilisiert.

Nach so vielen interessanten Eindrücken ist eine Abkühlung im hauseigenen Lehrschwimmbad genau das Richtige. Gut erholt und vom Abendessen gestärkt, kann in der Disco zu angesagten Beats abgerockt werden. Sie wünschen – unser DJ legt auf!

komplett

95 €

### PREIS 2016 PRO PERSON

01.01. – 31.12.

2 Ü/VP 95 €

### LEISTUNGEN

Ü/VP, Programm, zzgl. Kurtaxe

**Mindestteilnehmerzahl: 10**

**1 Freiplatz** für Lehrer/Begleitpersonen von Grundschulklassen je zehn abzurechnende Personen

### PÄDAGOGISCHE ZIELE

Natur- und Umweltbewusstsein



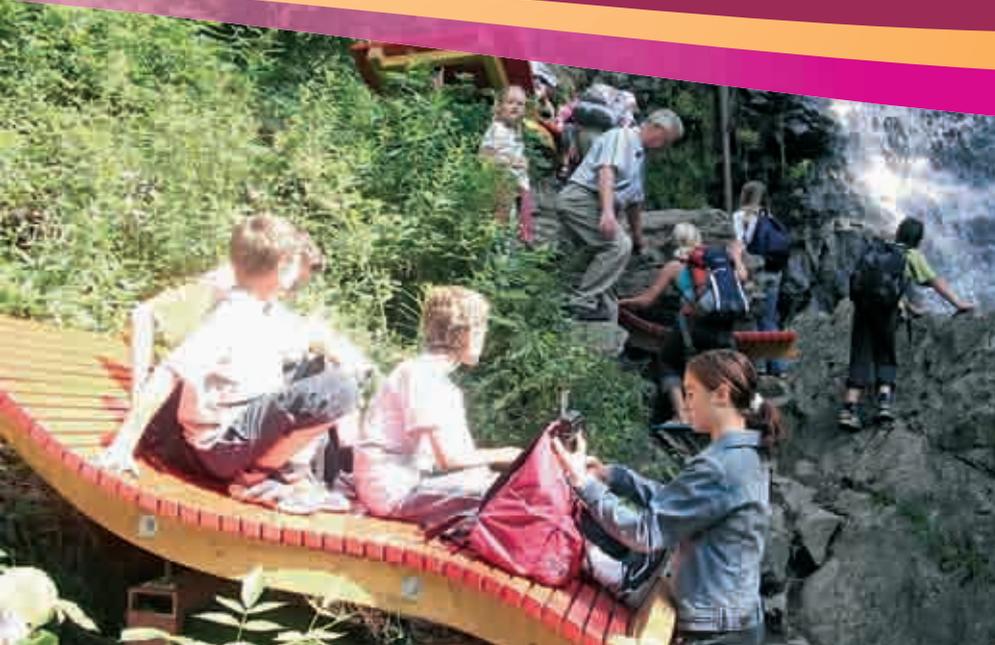
### JUGENDHERBERGE RUDENBERG

Simone und Michael Häringer  
Rudenberg 6, 79822 Titisee-Neustadt/Rudenberg  
Tel. 07651 7360, Fax 07651 4299  
info@jugendherberge-titisee-rudenberg.de  
www.jugendherberge-titisee-rudenberg.de

#### Kurzporträt

Die Jugendherberge liegt hoch oben auf dem Fullberg am östlichen Stadtrand von Neustadt. Himmel und Titisee strahlen blau. Dazu dunkle Tannen und grüne Wiesen. Wer selbst hoch hinaus will, kann dies im Hochseilgarten. Oder vom Aussichtsturm den Blick genießen. Weit über den Schwarzwald. Bis zu den Alpen. Oder auf der Hochfirstschanze sich wie ein Skispringer fühlen. 148 Betten in 31 Zimmern, Zwei-, Vier-, Sechs- und Achtbettzimmer sind zum Träumen da. 8 Betreuerzimmer. 5 Gemeinschaftsräume. Discoräum, Gymnastikhalle, Lehrschwimmbekken, Bolzplatz, Spiel- und Liegeflächen sorgen für Action. Ab Bhf. Neustadt erreicht man die Jugendherberge in ca. 25 Min. zu Fuß. Gepäcktransfer ist möglich (je Schüler ein Gepäckstück).

Detailinformationen unter  
www.jugendherberge.de/klamo/28



## RODEL HAPPYNING

Nervenkitzel, Spaß, Action und Natur

PROGRAMM

geeignet für

1. – 4. Klasse

Nervenkitzel pur erwartet Sie und Ihre Klasse bei der spektakulärsten Rodelbahn Deutschlands am Hasenhorn in Todtnau. Lustige Wellen und steile Kurven auf 2,9 km Länge – ein einmaliger Spaß für alle! Hoch hinaus und steil bergab geht es auch im Steinwasen Park in Oberried bei Freiburg. Zahlreiche Attraktionen wie Achterbahn, Wildwasserbahn oder Abenteuerspielplatz sorgen für einen Adrenalinkick. Wer es lieber ruhiger angehen lassen möchte, ist im Tierpark genau richtig. Verschiedene Natur- und Bergweltbewohner wie das Rotwild oder die Waschbären bereichern Ihren Besuch. Der Schwarzwald gehört zu den beliebtesten und bekanntesten Ferienregionen Deutschlands. Erfahren Sie im kleinen Museum vieles zu typischen Bauernhöfen und Lebensweisen. Besichtigen Sie außerdem bei einer Fahrt mit der Schwarzwaldbahn typische Szenen und Sehenswürdigkeiten dieser herrlichen Region. Im Kino erfahren Sie und Ihre Klasse anschaulich alles über die Entstehung dieser einmaligen Naturlandschaft. Ein Besuch lohnt sich! Wer nach so einem erlebnisreichen Tag noch nicht müde ist, kann auf eigene Faust bei Nacht die schöne Umgebung der Jugendherberge erkunden – Natur pur.

komplett

82 €

### PREIS 2016 PRO PERSON

01.01. – 31.12.

2 Ü/VP 82 €

### LEISTUNGEN

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 10

1 Freiplatz für Lehrer/Begleitpersonen von Grundschulklassen je zehn abzurechnende Personen

### PÄDAGOGISCHE ZIELE

Naturerfahrung, Geschichtsbewusstsein, Grenzen (testen) kennenlernen



### JUGENDHERBERGE FLEINERHAUS TODTNAUBERG

Kai Trumpold

Radschertstr. 12, 79674 Todtnau-Todtnauberg

Tel. 07671 275, Fax 07671 721

info@jugendherberge-todtnauberg.de

www.jugendherberge-todtnauberg.de

#### Kurzporträt

Raus in die Natur! Egal ob Sommer oder Winter. Die Jugendherberge ist der perfekte Startpunkt. Das Haus liegt ca. 1 km oberhalb des Ortskerns auf dem Berg Radschert. Zwischen Feldberg und Belchen lockt hier der Naturpark Südlicher Schwarzwald. Müde nach der frischen Luft? In der Jugendherberge warten leckeres Essen und ein gemütlicher Platz zum Ausruhen in den 146 Betten in 35 Zimmern, überwiegend in Vier- und Sechsbettzimmern. 10 Betreuerzimmer. 5 Gemeinschaftsräume, Discoroom mit CD-Anlage und Tischtennisplatten für die Unermüdeten. Ab Bhf. Kirchzarten mit Buslinie 7215 bis zur Haltestelle „Todtnauberg/Rathaus“, dann noch ca. 20 Min. Fußweg. Gepäcktransport im Voraus buchbar.

Detailinformationen unter  
www.jugendherberge.de/klamo/30



# VILLINGEN-SCHWENNINGEN

Schwarzwald



## DER SCHATZ IM MOOR

Das Naturschutzgebiet Schwenninger Moos – Fakten & Sagen

geeignet für  
3. – 4. Klasse

PROGRAMM

Starten Sie und Ihre Klasse mit einer Wald- und Seenrunde ins Programm. Die kleine Wanderung führt Sie, mit einer Karte und einer Wegbeschreibung ausgestattet, durch den nahgelegenen Wald, vorbei an kleinen Seen. Was es da wohl zu entdecken gibt? Moore haben Menschen schon immer fasziniert, als eiszeitliche Überbleibsel oder gruseliger Bestandteil von Märchen, Sagen und Krimis. Ihre Schüler entdecken bei einer Führung über Holzbohlen das spannende Ökosystem des Schwenninger Moooses und seine vielfältige Tier- und Pflanzenwelt. Sie erfahren auch etwas über einen geheimnisvollen Römerschatz im Moor. Bei einer Entdeckungstour durch die Villingen Straßen und Gassen erfahren die Schüler von allerlei Heldentaten und spannenden Episoden aus der Villingen Stadtgeschichte. Natürlich bleibt bei diesem Aufenthalt auch noch genügend freie Zeit für Ihre Schüler, um zu spielen und zu toben. Das große Außengelände der Jugendherberge mit vielen Spiel- und Sportmöglichkeiten bietet dazu die perfekte Kulisse. Den Abschlussabend verbringen Sie bei selbst mitgebrachter Lieblingsmusik in der hauseigenen Disco.



### JUGENDHERBERGE VILLINGEN

Petra und Rainer Müller  
St.-Georgener-Str. 36, 78048 Villingen-Schwenningen  
Tel. 07721 54149, Fax 07721 52616  
info@jugendherberge-villingen.de  
www.jugendherberge-villingen.de

#### Kurzporträt

Die größte Uhrenstadt der Welt. So wurde Villingen einst genannt. Im Heimat- und Uhrenmuseum kann man die Geschichte erleben. Historische Wehranlagen und Wehrtürme, Münster und malerische Straßenzüge bestimmen das Stadtbild. Und dann: Raus zur Jugendherberge! Diese liegt am westlichen Stadtrand, nahe am Wald. In den 127 Betten in 30 Zimmern, überwiegend in Vier- und Sechsbettzimmern und in den 8 Betreuerzimmern ruht man gut! Disco, Unterhaltungsspiele und 5 Gemeinschaftsräume. Auf den Wiesen rund ums Haus ist Tischtennis, Grillen, Fuß- und Volleyball gerne gesehen. Ab Bhf. Villingen geht es mit den Buslinien 5 oder 6 bis zur Haltestelle „Offenburger Straße“, ca. 8 Min. Fußweg und man ist am Ziel.

komplett  
85 €

#### PREIS 2016 PRO PERSON

01.01. – 31.12.

2 Ü/VP 85 €

#### LEISTUNGEN

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 10

1 Freiplatz für Lehrer/Begleitpersonen  
von Grundschulklassen je zehn abzurechnende Personen

#### PÄDAGOGISCHE ZIELE

Natur- und Umweltbewusstsein





## BAUERNHOF-OLYMPIADE

Von der Kuh zur Milch

PROGRAMM

geeignet für

1. – 4. Klasse

Raus aus der Schule und rein in das große Klassenzimmer „Natur“. Wie fühlen sich wohl Rindenmulch, Sand oder Steine an? Im Barfußsinnespfad der Jugendherberge können Ihre Schüler die Konsistenz dieser Naturmaterialien ertasten. Außerdem erfährt Ihre Klasse Interessantes über den Lebensraum Wald. Welche Bedeutung hat er für uns und wie können wir ihn schützen? Von der Kuh zur Milch heißt es beim Besuch auf einem Bauernhof. Dabei erhalten Ihre Schüler auf spielerische Weise einen Einblick in die bäuerliche Lebens- und Arbeitswelt, den Anbau, die Verarbeitung und Vermarktung von Lebensmitteln. So kann Ihre Klasse zum Beispiel beim Füttern der Tiere, bei einer Schubkarren-Hindernisfahrt oder beim Melken ihr Geschick unter Beweis stellen. Durch Schütteln der Milch entsteht Butter, welche ebenfalls von Ihrer Klasse selbst hergestellt wird. Eine Verköstigung mit Brot und Ei darf natürlich danach nicht fehlen. Selbst gemachte Butter – mmmh lecker! Dazu gibt es Apfelsaft und Wasser. Wer sich noch nicht genug ausgepowert hat, kann sich auf einer Stroh-Hüpfburg noch mal so richtig austoben – Spaß garantiert! Über diese unvergesslichen Erlebnisse können sich Ihre Schüler dann an einem Abend am gemütlichen Lagerfeuer mit Stockbrot austauschen.

komplett

85 €

### PREIS 2016 PRO PERSON

11.01. – 18.12.

2 Ü/VP 85 €

### LEISTUNGEN

Ü/VP, Programm, zzgl. Fotorallye mit Lunchpaket: 5,50 € pro Person

### Mindestteilnehmerzahl: 20

Bei geringerer Teilnehmerzahl  
Preis pro Person bitte anfragen.

**1 Freiplatz** für Lehrer/Begleitpersonen  
von Grundschulklassen je zehn abzu-  
rechnende Personen

### PÄDAGOGISCHE ZIELE

Naturerfahrung, Umgang mit Tieren,  
Bewusstsein für Lebensmittel

## JUGENDHERBERGE WALLDÜRN

Auf der Heide 37, 74731 Walldürn

Tel. 06282 283, Fax 06282 40194

info@jugendherberge-wallduern.de

www.jugendherberge-wallduern.de

### Kurzporträt

Römer. Mittelalter. Barock. Alles in Walldürn vereint. Verwinkelte Gässchen und historische Fachwerkhäuser machen den Reiz der Stadt aus. Wie wäre es mit einem Besuch im Odenwälder Freilandmuseum? Oder einer ausgedehnten Wanderung im UNESCO-Geopark Bergstraße-Odenwald? Die Jugendherberge liegt unmittelbar an einem großen Waldgebiet, etwas außerhalb im Norden der Stadt. Platz zum Toben für alle auf dem Spielplatz, Volleyballfeld, den Wiesen und im Barfußpfad. Grill- und Feuerstelle, Partyraum und 4 Gemeinschaftsräume locken zum Bevölkerung. Geräumt wird in den 102 Betten in 30 Zimmern, in Zwei-, Vier- und Sechsbettzimmern. 9 Betreuerzimmer. Ab Bhf. Walldürn erreicht man die Jugendherberge in ca. 20 Min. Fußweg.





### AUF SCHATZSUCHE BEI DEN FELSENRIESEN

Ausflug in eine längst vergangene Zeit

PROGRAMM

geeignet für  
2. – 4. Klasse

Das Weinheimer Museum lädt Sie und Ihre Klasse in die Steinzeit ein. Sie erfahren alles über das Leben der Steinzeitmenschen und malen sogar Kunstwerke, wie in dieser Epoche. Diese dürfen dann selbstverständlich als Erinnerung mit nach Hause genommen werden. Erleben Sie außerdem das Odenwälder Felsenmeer. Der Sage nach entstand dieses Naturschauspiel durch einen Streit der beiden Riesen Felshocker und Steinbeißer, die sich riesige Kieselsteine um die Ohren warfen. Aber keine Angst, heute „fliegen“ die Felsen nicht mehr! Sie werden von den „Felsenmeerkobolden“ empfangen und auf eine spannende Schatzsuche geschickt. Welche Gruppe findet das Zauberwort zuerst, mit dem sich die Schatzkiste öffnen lässt? Wieder zurück in der Jugendherberge, erwartet Sie und Ihre Klasse ein Grillabend mit anschließendem Lagerfeuer und Stockbrot. Also: nicht vergessen, im Wald passende Stöcke zu sammeln! Bei all den spannenden Angeboten bleibt auch noch genügend Zeit zur freien Verfügung. Diese kann dann je nach Wunsch mit Gemeinschaftsspielen, z. B. Tischtennis oder einer Stadtrallye ausgefüllt werden.



#### JUGENDHERBERGE WEINHEIM

Melitta und Andreas Pochmann  
Breslauer Str. 46, 69469 Weinheim  
Tel. 06201 68484, Fax 06201 182730  
info@jugendherberge-weinheim.de  
www.jugendherberge-weinheim.de

#### Kurzporträt

Weinheim an der Bergstraße, die Toskana Deutschlands. Wie wäre es mit einer Tour durch Altstadt, historischem Gerberviertel, Schlosspark und Exotenwald? Das Renaissanceschloss dabei nicht vergessen! Und dann wird gewandert: Die Wachenburg und die Burgruine Windeck lohnen den Aufstieg alle Mal. Wassersport? Ab zur Jugendherberge. Die liegt im Freizeitzentrum in der Weststadt unweit vom Badezentrum „Miramar“. 129 Betten in 35 Zimmern in Drei- und Vierbettzimmern, 7 Betreuerzimmer. Zusammen findet man sich in den 5 Gemeinschaftsräumen, im Discokeller und bei Kicker, Tischtennis, Billard und Volleyball. Ab Bhf. Weinheim mit der Buslinie 633 zur Haltestelle „Rolf-Engelbrecht-Haus“ (gegenüber der Jugendherberge).

komplett  
129 €

#### PREIS 2016 PRO PERSON

01.01. – 31.12.  
2 Ü/VP 129 €

#### LEISTUNGEN

Ü/VP, Programm

#### Mindestteilnehmerzahl: 20

Bei geringerer Teilnehmerzahl  
Preis pro Person bitte anfragen.

**1 Freiplatz** für Lehrer/Begleitpersonen  
von Grundschulklassen je zehn abzurechnende Personen

#### PÄDAGOGISCHE ZIELE

Natur- und Geschichtserfahrung



# ALLGEMEINE REISEBEDINGUNGEN

## 1. Veranstalter

Veranstalter der in diesem Katalog angebotenen Programme ist der DJH-Landesverband („Veranstalter“), zu dem die in der Programmbeschreibung benannte Jugendherberge gehört. Die jeweilige Jugendherberge tritt in ihrer Eigenschaft als von dem DJH-Landesverband bevollmächtigte Vertreterin auf und schließt im Namen des DJH-Landesverbandes die Verträge ab. Sämtlicher Schriftverkehr des Reisenden ist mit der in der Programmbeschreibung benannten Jugendherberge zu führen.

## 2. Teilnahmeberechtigung; Anwendungsbereich dieser Allgemeinen Reisebedingungen

Teilnahmeberechtigt sind Mitglieder des Deutschen Jugendbergsverbandes (bzw. eines anderen, der IYHF angeschlossenen Verbandes), die über eine gültige körperschaftliche DJH-Mitgliedschaft verfügen, die die anmeldende Schule oder Gruppe bzw. Körperschaft („Anmelder / Kunde“) durch Vorlage der entsprechenden Mitgliedskarte nachweisen muss. Diese Mitgliedschaft muss spätestens zum Veranstaltungsbeginn erworben worden sein. Diese Allgemeinen Reisebedingungen wenden sich ausschließlich an die genannten Mitglieder mit körperschaftlicher Mitgliedschaft. Sie gelten nicht für Einzelmittglieder des DJH.

## 3. Altersbeschränkungen

Altersbeschränkungen, sofern sie für einzelne Veranstaltungen bestehen, ergeben sich aus den Programmbeschreibungen.

## 4. Vertragsschluss

Anmeldungen können mündlich, telefonisch, oder – empfohlen – schriftlich an die jeweilige Jugendherberge gerichtet werden. Die Anmeldung muss den Gruppenverantwortlichen namentlich benennen. Mit der Anmeldung bietet der Anmelder den Abschluss des Reisevertrages auf der Grundlage der Reisebeschreibung im Prospekt verbindlich an. Die Anmeldung erfolgt durch den Anmelder auch für alle in der Anmeldung mit aufgeführten Teilnehmer, für deren Vertragsverpflichtungen der Anmelder wie für seine eigenen Verpflichtungen haftet, sofern er diese Verpflichtung durch ausdrückliche, gesonderte Erklärung übernommen hat. Der Vertrag kommt mit der Annahme der Anmeldung durch die Jugendherberge für den Landesverband zustande, für die es keiner besonderen Form bedarf. Die Jugendherberge informiert das anmeldende Mitglied über den Vertragsabschluss, indem sie ihm die förmlichen Belegungsvertragsdokumente übersendet.

## 5. Bezahlung

Nach Vertragsabschluss, Erhalt der Belegungsvertragsdokumente und des Sicherungsscheines (§ 651k BGB) ist eine Anzahlung in Höhe von zehn Prozent des Gesamtreisepreises fällig. Die Restzahlung ist spätestens 28 Tage vor Reisebeginn fällig und zu leisten, wenn feststeht, dass die Reise durchgeführt wird, insbesondere nicht mehr nach Ziffer 10 abgesagt werden kann. Leistet der Kunde die Anzahlung oder Restzahlung nicht entsprechend den vereinbarten Fälligkeiten fristgerecht und vollständig, ist der Veranstalter berechtigt, nach Mahnung und angemessener Fristsetzung zur Zahlung vom Vertrag zurückzutreten und vom Kunden Rücktrittskosten zu verlangen, die sich der Höhe nach an der in Ziffer 9 aufgeführten Stornierungsentschädigung orientieren.

## 6. Leistungen, Änderung der Reiseaus-schreibung vor Vertragsschluss

Der Umfang der Reiseleistungen bestimmt sich aus der Reisebestätigung und der in Bezug genommenen Programmbeschreibungen in diesem Katalog. Der Veranstalter behält sich vor, in Übereinstimmung mit § 4 Abs. 2 BGB-InfoVO vor Vertragsschluss eine Änderung des Reisepreises aufgrund einer Erhöhung der Beförderungskosten, der Abgaben für bestimmte Leistungen, wie Hafen- oder Flughafengebühren, oder einer Änderung der für die Reise geltenden Wechselkurse nach Veröffentlichung des Prospektes zu erklären.

## 7. An- und Abreise

Sofern nicht anders angegeben, ist die An- und Abreise von dem Kunden selbstständig und auf eigene Kosten zu organisieren. Der Kunde ist selbst verantwortlich für sein rechtzeitiges Erscheinen in der Jugendherberge und trägt Sorge, dass An- und Abreisezeiten der Jugendherberge von allen Teilnehmern seiner Gruppe eingehalten werden.

## 8. Leistungs- und Preisänderungen nach Vertragsschluss, Rechte des Kunden

8.1 Nach Vertragsschluss notwendig werdende Änderungen wesentlicher Reiseleistungen, die vom Veranstalter nicht wider Treu und Glauben herbeigeführt werden, sind nur gestattet, soweit die Änderungen nicht erheblich sind und der Gesamtschnitt der gebuchten Reise nicht beeinträchtigen.

8.2 Preisänderungen sind nach Abschluss des Reisevertrages lediglich im Falle der auch nach Abschluss des Reisevertrages eingetretenen Erhöhung der Beförderungskosten oder Abgaben für bestimmte Leistungen, wie Hafen- oder Flughafengebühren oder einer Änderung der für die betreffende Reise geltenden Wechselkurse in dem Umfang möglich, wie sich deren Erhöhung pro Person bzw. pro Sitzplatz auf den Reisepreis auswirkt, wenn zwischen dem Vertragsabschluss und dem vereinbarten Reiseantritt mehr als vier Monate liegen. Sollte dies der Fall sein, wird der Kunde unverzüglich davon in Kenntnis gesetzt. Eine Preiserhöhung, die ab dem 20. Tage vor dem vereinbarten Abreiseternin verlangt wird, ist unwirksam.

8.3 Bei einer Erhöhung um mehr als fünf Prozent des Reisepreises oder einer erheblichen Änderung einer wesentlichen Reiseleistung kann der Kunde kostenfrei vom Vertrag zurücktreten oder die Teilnahme an einer mindestens gleichwertigen anderen Reise verlangen, wenn der Veranstalter in der Lage ist, eine solche Reise ohne Mehrpreis für den Kunden aus seinem Angebot anzubieten. Der Kunde hat diese Rechte unverzüglich nach Zugang der Erklärung des Veranstalters über die Preisanpassung oder die Änderung der Reiseleistung diesem gegenüber geltend zu machen.

## 9. Rücktritt, Umbuchung durch den Teilnehmer, Teilnehmerwechsel

9.1 Der Kunde kann jederzeit vor Reisebeginn vom Vertrag zurücktreten. Der Veranstalter empfiehlt zur Vermeidung von Missverständnissen, den Rücktritt schriftlich und unter Angabe der Reservierungsnummer zu erklären. Maßgebend für den Rücktrittszeitpunkt ist der Eingang der Rücktrittserklärung beim Veranstalter.

Tritt der Reisende von der Reise zurück, so ist der Veranstalter berechtigt, von dem Reisenden eine angemessene Entschädigung für die getroffenen Reisevorkehrungen und seine Aufwendungen zu verlangen. Die Höhe der Entschädigung bestimmt sich nach dem Reisepreis unter Abzug des Wertes der vom Veranstalter ersparten Aufwendungen sowie dessen, was er durch gewöhnlich mögliche anderweitige Verwendung der Leistungen erwerben kann. Der Veranstalter kann diesen Anspruch nach seiner Wahl konkret oder pauschalisiert berechnen. Pauschalisiert kann der Veranstalter eine Entschädigung in Prozent des Reisepreises wie folgt verlangen:

- bis 30 Tage vor Reisebeginn: 10%
- ab 29. bis 22. Tag vor Reisebeginn: 20%
- ab 21. bis 15. Tag vor Reisebeginn: 30%
- ab 14. bis 07. Tag vor Reisebeginn: 50%
- ab 06. bis 02. Tag vor Reisebeginn: 65%
- ab 02. Tag vor Reisebeginn und bei Nichtantritt 80%.

Dem Kunden bleibt es in jedem Fall unbenommen, dem Veranstalter nachzuweisen, dass diesem ein Schaden überhaupt nicht oder nur in wesentlich niedrigerer Höhe als der berechneten Pauschalen entstanden ist.

9.2 Wünscht der Reisende eine Umbuchung der Reise im Hinblick auf den Reiseternin oder das Reiseziel, so kann er nach den Bestimmungen der Ziffer 9.1. vom ursprünglichen Reisevertrag zurücktreten und sich gleichzeitig für eine neue Reise anmelden.

9.3 Bis zum Reisebeginn kann der Kunde verlangen, dass statt seiner ein Dritter in die Rechte und Pflichten aus dem Reisevertrag eintritt. Der Veranstalter kann dem Eintritt des Dritten in den Reisevertrag widersprechen, wenn dieser Dritte den besonderen Reiseerfordernissen nicht genügt oder seiner Teilnahme gesetzliche Vorschriften oder behördliche Anordnungen entgegenstehen. Die in den Vertrag eintretende Ersatzperson und der ursprüngliche Anmelder haften gegenüber dem Veranstalter als Gesamtschuldner für den Reisepreis und sämtliche durch den Eintritt der Ersatzperson entstehende Mehrkosten.

## 10. Rücktritt und Kündigung durch den Veranstalter

10.1 Wird die Mindestteilnehmerzahl nicht erreicht, so kann der Veranstalter vom Vertrag zurücktreten, wenn er die Mindestteilnehmerzahl in der jeweiligen Reiseausschreibung im

Prospekt ausdrücklich genannt und beziffert sowie den Zeitpunkt angeben hat, bis zu welchem die Rücktrittserklärung dem Kunden vor dem vertraglich vereinbarten Reisebeginn spätestens zugegangen sein muss, und er in der Belegungs-/ Reisebestätigung deutlich lesbar auf diese Angaben hingewiesen hat. Der Rücktritt ist bis 28 Tage vor dem vereinbarten Reisebeginn gegenüber dem Kunden zu erklären. Auf den Reisepreis geleistete Zahlungen werden dem Kunden umgehend erstattet.

10.2 Stört der Kunde trotz einer entsprechenden Abmahnung des Veranstalters oder der Jugendherberge, die an den in der Reiseanmeldung benannten Gruppenverantwortlichen sowie bei Reiseteilnehmern vor Vollendung deren 7. Lebensjahres an deren gesetzliche Vertreter als Reisevertragspartner zu richten ist, nachhaltig oder verhält er bzw. seine Gruppe sich in solchem Maße vertragswidrig, dass eine Fortsetzung des Vertragsverhältnisses bis zur vereinbarten Beendigung oder zum Ablauf einer Kündigungsfrist mit ihm unzumutbar ist, oder sonst vertragswidrig, kann der Veranstalter durch die Jugendherberge ohne Einhaltung einer Frist den Reisevertrag kündigen. Dabei behält der Veranstalter den Anspruch auf den Reisepreis abzüglich des Wertes ersparter Aufwendungen und ggf. Erstattungen durch Leistungsträger oder ähnliche Vorteile, die er aus der anderweitigen Verwendung der nicht in Anspruch genommenen Leistung erlangt. Eventuelle Mehrkosten für die Rückbeförderung trägt der Störer selbst.

## 11. Kündigung wegen höherer Gewalt

Wird die Reise infolge bei Vertragsabschluss nicht voraussehbarer höherer Gewalt erheblich erschwert, gefährdet oder beeinträchtigt, können sowohl der Veranstalter als auch der Kunde den Vertrag kündigen. Die Rechtsfolgen ergeben sich aus dem Gesetz (§ 651j BGB, § 651e Abs. 3 BGB). Danach kann der Veranstalter für erbrachte oder noch zu erbringende Reiseleistungen eine angemessene Entschädigung verlangen. Der Veranstalter ist verpflichtet, die notwendigen Maßnahmen zu treffen, insbesondere, falls der Vertrag die Rückbeförderung umfasst, den Reisegast zurückzubefördern. Die Mehrkosten für die Rückbeförderung sind von den Parteien je zur Hälfte zu tragen. Im Übrigen fallen die Mehrkosten dem Kunden zur Last.

## 12. Obliegenheiten des Kunden, Mängel-anzeige, Mitwirkungspflichten

12.1 Der Kunde hat auftretende Mängel unverzüglich an den Leiter der in der Programmbeschreibung benannten Jugendherberge oder dem Veranstalter anzuzeigen und innerhalb angemessener Frist um Abhilfe zu ersuchen. Unterlässt es der Kunde schuldhaft, einen Mangel anzuzeigen, so tritt eine Minderung des Reisepreises nicht ein. Der Veranstalter kann die Abhilfe verweigern, wenn sie einen unverhältnismäßigen Aufwand erfordert. Der Veranstalter kann in der Weise Abhilfe schaffen, dass er eine gleich- oder höherwertige Ersatzleistung erbringt.

12.2 Wird die Reise infolge eines Mangels erheblich beeinträchtigt und leistet der Veranstalter bzw. die Jugendherberge innerhalb einer angemessenen Frist keine Abhilfe, so kann der Kunde den Reisevertrag kündigen, wobei aus Beweisgründen die schriftliche Erklärung empfohlen wird. Der Bestimmung einer Frist bedarf es nur dann nicht, wenn die Abhilfe unmöglich ist oder von dem Veranstalter verweigert wird oder wenn die sofortige Abhilfe durch ein besonderes Interesse des Kunden gerechtfertigt wird.

12.3 Der Kunde ist verpflichtet, im Rahmen seiner gesetzlichen Schadensminderungspflicht mitzuwirken, Mängel möglichst gering zu halten oder ganz zu vermeiden. Die Hausordnung der jeweiligen Jugendherberge ist einzuhalten. Der Kunde hat die Jugendherberge stets zu informieren, wenn er die erforderlichen Reiseunterlagen nicht innerhalb des ihm mitgeteilten Zeitraums erhalten hat.

## 13. Ausschluss von Ansprüchen, Anzeigefristen, Verjährung

13.1 Reisevertragliche Gewährleistungsansprüche kann der Kunde innerhalb eines Monats nach der vertraglich vorgesehenen Beendigung der Reise gegenüber dem Veranstalter geltend machen. Nach Ablauf der Frist kann der Kunde Ansprüche nur geltend machen, wenn er ohne Verschulden an der Einhaltung der Frist gehindert war oder wenn es sich um deliktische Ansprüche wegen eines Personenschadens oder eines Schadens, der auf einer grob fahrlässigen Pflichtverletzung des Reiseveranstalters oder

einer vorsätzlichen oder einer grob fahrlässigen Pflichtverletzung eines Erfüllungsgehilfen oder eines Vertreters des Veranstalters beruht, handelt. In seinem eigenen Interesse sollte der Kunde die Ansprüche schriftlich geltend machen. 13.2 Reisevertragliche Ansprüche des Kunden nach den §§ 651c BGB bis 651f BGB verjähren bei Sach- und Vermögensschäden in einem Jahr, soweit ein Schaden des Kunden weder auf einer vorsätzlichen oder grob fahrlässigen Pflichtverletzung des Veranstalters, seines gesetzlichen Vertreters oder eines seiner Erfüllungsgehilfen beruht. Die Verjährung beginnt an dem Tag, an dem die Reise dem Vertrag nach enden sollte. Schweben zwischen dem Kunden und dem Veranstalter Verhandlungen über den Anspruch oder die den Anspruch begründenden Umstände, so ist die Verjährung gehemmt, bis der Kunde oder der Veranstalter die Fortsetzung der Verhandlungen verweigert. Die Verjährung tritt frühestens drei Monate nach dem Ende der Hemmung ein. Ansprüche aus unerlaubter Handlung sowie alle Ansprüche auf Ersatz von Körperschäden unterliegen der gesetzlichen Verjährungsfrist.

## 14. Haftungsbeschränkung des Veranstalters

14.1 Die vertragliche Haftung des Veranstalters für Schäden, die nicht Körperschäden sind, ist pro Reise und Kunden auf den dreifachen Reisepreis beschränkt, soweit ein Schaden des Kunden weder vorsätzlich noch grob fahrlässig herbeigeführt wurde oder soweit der Veranstalter für einen dem Kunden entstehenden Schaden allein wegen des Verschuldens eines Leistungsträgers verantwortlich ist. Die deliktische Haftung des Veranstalters für Sachschäden, die nicht auf Vorsatz oder grober Fahrlässigkeit beruhen, ist auf die Höhe des dreifachen Reisepreises pro Reise und Kunde beschränkt.

14.2 Der Veranstalter haftet nicht für Leistungsstörungen, Personen- und Sachschäden im Zusammenhang mit Leistungen, die als Fremdleistungen lediglich vermittelt werden (z.B. Ausflüge, Sportveranstaltungen, Ausstellungen, Beförderungsleistungen), wenn diese Leistungen in der Reiseaus-schreibung und der Buchungsbestätigung ausdrücklich und unter Angabe des vermittelten Vertragspartners als Fremdleistungen so eindeutig gekennzeichnet werden, dass sie für den Kunden erkennbar nicht Bestandteil der Reiseleistungen des Veranstalters sind. Der Veranstalter haftet natürlich für Leistungen, welche die Beförderung des Kunden vom ausgeschriebenen Zielort, Zwischenbeförderungen während der Reise und die Unterbringung während der Reise beinhalten oder wenn und insoweit für einen Schaden des Kunden die Verletzung von Hinweis-, Aufklärungs- und Organisationspflichten des Veranstalters ursächlich geworden sind.

## 15. Reiserücktrittsversicherung

Es wird ausdrücklich darauf hingewiesen, dass im Reisepreis keine Reiserücktrittskostenversicherung enthalten ist. Es wird empfohlen, eine Reiserücktrittskostenversicherung, eine Reiseversicherung zur Deckung des Risikos der Rückführungskosten bei Unfall oder Krankheit sowie eine Reisekrankenversicherung abzuschließen.

## 16. Abtretungsverbot

Die Abtretung von Ansprüchen gegen den Veranstalter ist ausgeschlossen; dies gilt nicht unter Familienangehörigen.

## 17. Datenschutz

Die personenbezogenen Daten, die der Kunde zur Verfügung stellt, werden elektronisch verarbeitet und genutzt, soweit es für die Begründung, Durchführung oder Beendigung des Vertrages und für die Kundenbetreuung erforderlich ist. Der Veranstalter hält bei der Erhebung, Verarbeitung und Nutzung personenbezogener Daten die Bestimmungen des Bundesdatenschutzgesetzes ein.

## 18. Schlussbestimmungen

Die Unwirksamkeit einzelner Bestimmungen hat nicht die Unwirksamkeit des gesamten Reisevertrages zur Folge. Auf das gesamte Rechts- und Vertragsverhältnis zwischen dem Kunden und dem Veranstalter findet ausschließlich deutsches Recht Anwendung. Soweit der Kunde Kaufmann oder juristische Person des privaten oder des öffentlichen Rechtes oder eine Person ist, die ihren Wohnsitz oder gewöhnlichen Aufenthaltsort im Ausland hat, oder deren Wohnsitz oder gewöhnlicher Aufenthalt im Zeitpunkt der Klageerhebung nicht bekannt ist, wird als Gerichtsstand der Sitz des Veranstalters vereinbart.

# Museum Ravensburger – Gemeinsam Faszinierendes erleben.



Wie entsteht ein Spiel und wie wird ein Buch gemacht? Warum passt bei Puzzles immer genau ein Teil zum anderen? Die Antworten entdecken Schulklassen bei einem Blick hinter die Kulissen des weltbekannten Verlags mit der blauen Ecke.

Für Kinder und Jugendliche gibt es die tiptoi® Museums-Rallye – neu ist der interaktive Audioguide in Deutsch und Englisch.

Das Stammhaus des Spiele- und Buchverlags liegt mitten in der historischen Ravensburger Altstadt, wenige Gehminuten von der Jugendherberge Veitsburg entfernt.

Täglich von 10 bzw. 11-18 Uhr geöffnet, montags Ruhetag.



[www.museum-ravensburger.de](http://www.museum-ravensburger.de) • Marktstraße 26 • 88212 Ravensburg • Tel.: + 49 751 - 86 1377



ENTDECKE  
Unvergessliches

## Abenteuer, Spiel und Action!

Freizeitpark  
Ravensburger  
**SPIELELAND**

Pro Kind ab **9,- €**  
inklusive Wissens - Workshop

Im Freizeitpark zwischen Ravensburg und Bodensee erlebt jede Schulklasse unvergessliche gemeinsame Momente: Hebt zusammen beim memory® Flug ab, geht mit Käpt'n Blaubär auf Abenteuerfahrt, stellt in der SchokoWerkstatt eure Lieblingschokolade her, lernt die Themenfelder Magnetismus, Antrieb, Getriebe und Produktion in den Genius Wissens-Workshops kennen und saust mit der Maus im Freifallturm. **Entdeckt in acht Themenwelten über 70 Attraktionen!**



[www.spieleland.de/schulen](http://www.spieleland.de/schulen)





# LEHRGANG STATT LEERLAUF

## Lehrer auf die Schulbank? Warum denn nicht!

Der DJH-Landesverband Baden-Württemberg e.V. bietet jedes Jahr kostenlose Fortbildungen speziell für Lehrerinnen und Lehrer an. Lassen Sie sich von tollen Sportaktivitäten, erlebnispädagogischen Highlights und faszinierenden Landschaften inspirieren. So wird Ihre nächste Klassenfahrt garantiert unvergesslich.

Diese verschiedenen Themen werden Ihnen theoretisch und praktisch vermittelt, sodass sie gut in den Unterricht integriert werden können. Ein Teil der Kurse wird in Kooperation mit dem Landesinstitut für Schulsport, Schulkunst und Schulumusik Baden-Württemberg (LIS) durchgeführt.

Bestellen Sie die aktuellen Broschüren „**Lehrerfortbildungen**“ und „**Sinn und Praxis von mehrtägigen Klassenfahrten in Jugendherbergen**“ unter: [info-stuttgart-bw@jugendherberge.de](mailto:info-stuttgart-bw@jugendherberge.de) oder telefonisch unter der Nummer 0711 16686-0. Außerdem können Sie die Broschüren auch unter [www.jugendherberge-bw.de](http://www.jugendherberge-bw.de) herunterladen.  
Wir freuen uns auf Sie!



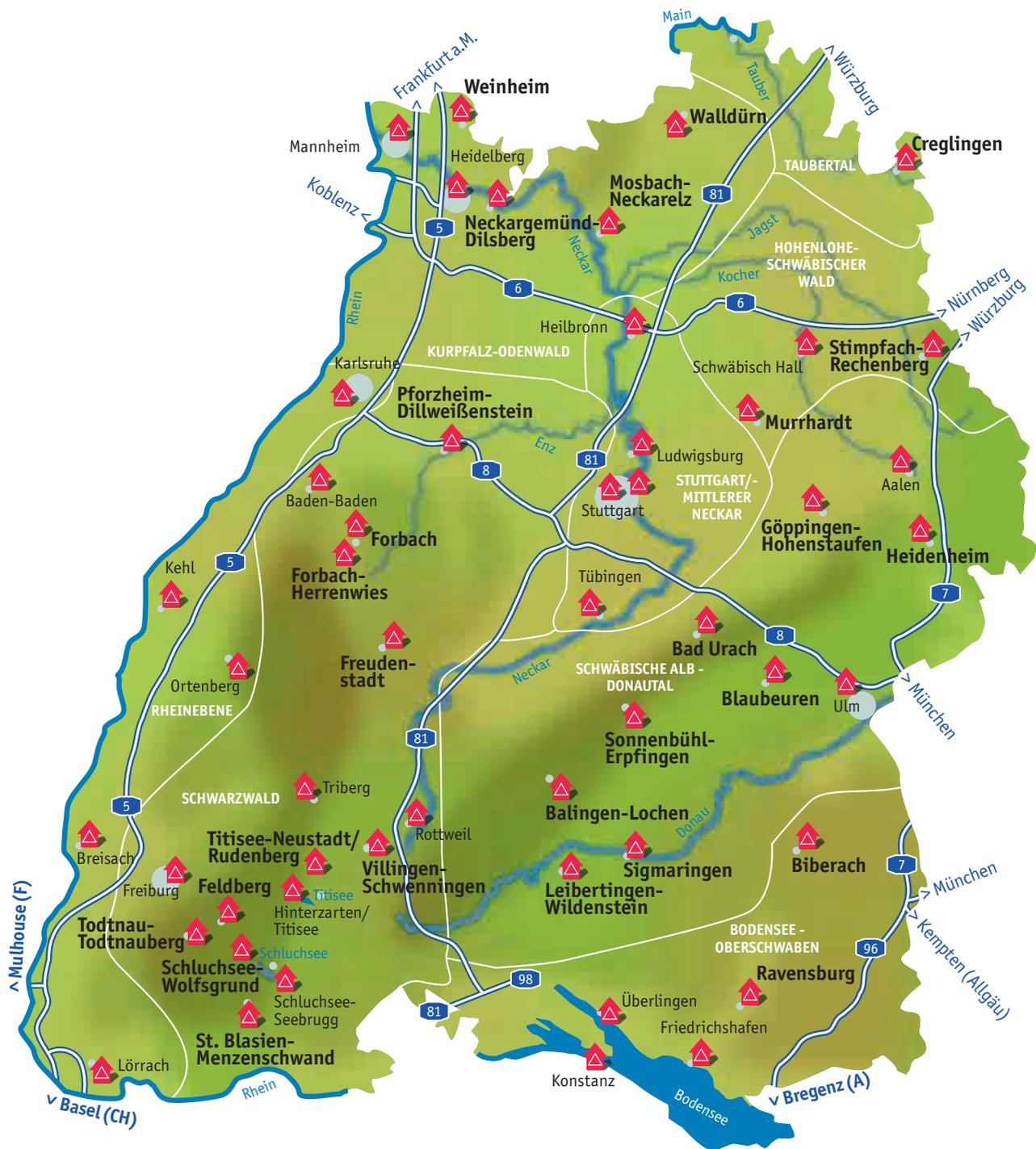
Kostenlose Weiterbildung inklusive Unterkunft, Verpflegung und Programm



### „SINN UND PRAXIS VON MEHRTÄGIGEN KLASSENFAHRTEN IN JUGENDHERBERGEN“ Der Ratgeber für Lehrkräfte

Wer, wie, was, wann, wo? Die Neuauflage unserer Broschüre „Sinn und Praxis von mehrtägigen Klassenfahrten in Jugendherbergen“ lässt keine Fragen offen. Planungsübersichten, Checklisten und Vorlagen helfen. So wird's garantiert eine klasse Fahrt!





**Deutsches Jugendherbergswerk  
Landesverband Baden-Württemberg e. V.**

Fritz-Walter-Weg 19  
70372 Stuttgart  
Tel. 0711/1 66 86-0  
Fax 0711/1 66 86-30  
info-stuttgart-bw@jugendherberge.de  
[www.jugendherberge-bw.de](http://www.jugendherberge-bw.de)